



Manual del usuario

DU6871
DX6851
DW6831

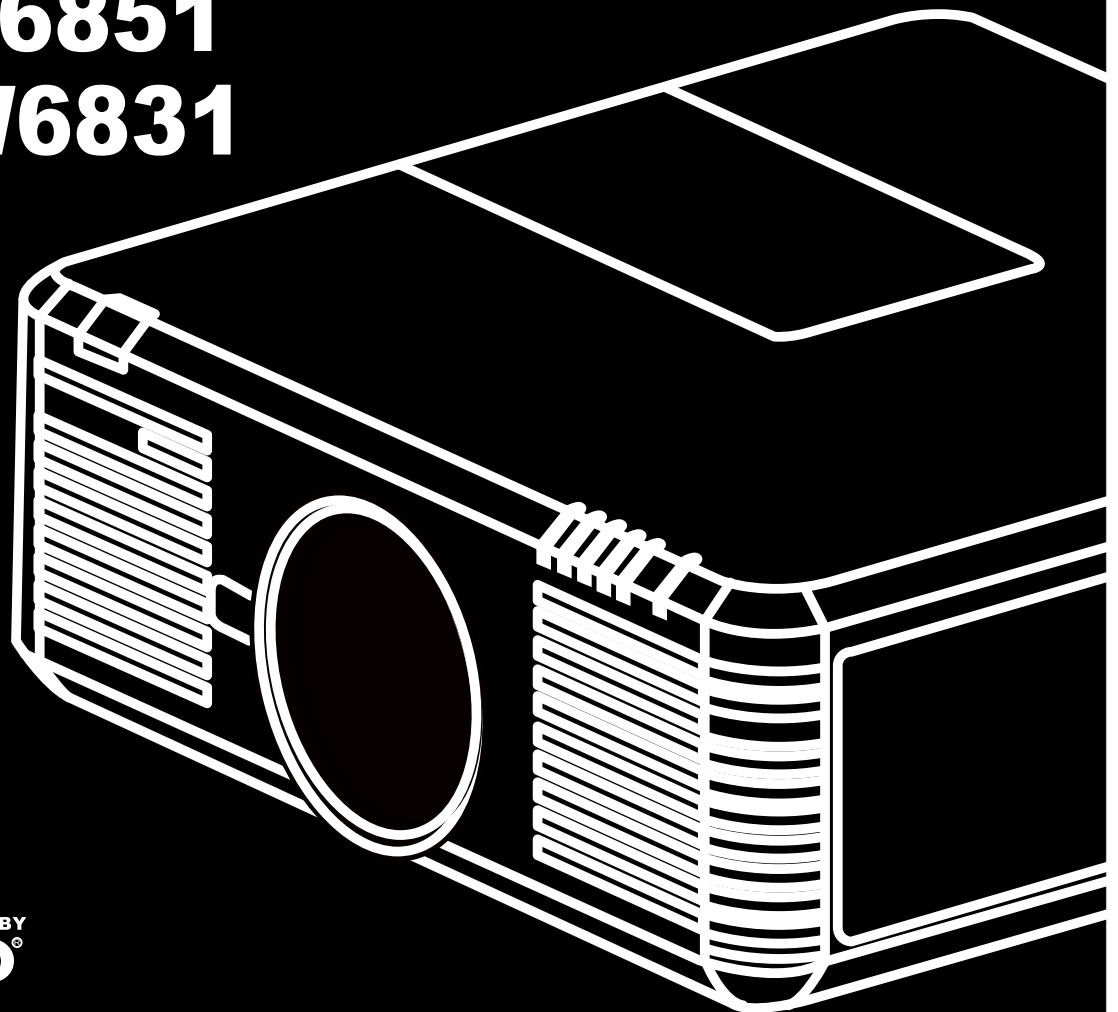


Tabla de contenido

Derechos de autor	4
Derechos de autor	4
Renuncia de responsabilidad	4
Acerca de este manual	4
Pautas de seguridad importantes	5
NOTIFICACIÓN DE LA FCC	5
NOTIFICACIÓN DE LA CE	5
NOTIFICACIÓN (Canadá)	5
Cable de alimentación de CA para el norte, centro, sur y Taiwán	5
Aviso sobre la instalación y uso	5
Desechar equipos eléctricos y electrónicos antiguos	6
Instrucciones importantes sobre reciclaje	6
Introducción	7
Características del producto	7
Contenido del paquete	8
Información general del proyector	9
Panel de E/S	10
Panel de control	11
Mando a distancia	12
Instalación de las pilas en el mando a distancia	13
Alcance de funcionamiento del mando a distancia	13
Precauciones para la instalación	14
Instalación del proyector	14
Configuración del modo de proyección	14
Precauciones relacionadas con la ventilación	16
Desplazamiento de la lente	17
Conectar el proyector a otros equipos	18
Conectar un equipo personal	18
Conectar el equipo de vídeo	18
Conectar el equipo de control	19
Conectar el activador de pantalla	20
Conectar el transmisor HDBaseT externo	21
Primeros pasos con la configuración del proyector	22
Conectar una fuente de alimentación de CA	22
Encender	22
Cambiar el idioma de los menús en pantalla	23
Ajustar el modo de proyección	23
Desplazamiento de la lente	24
Comenzar a utilizar el proyector - Funcionamiento	25
Utilizar los menús OSD	25
Árbol de menús en pantalla (OSD)	26

Menú OSD - ENTRADA	30
Menú OSD - IMAGEN	32
Menú OSD - LÁMPARA	34
Menú OSD - ALINEACIÓN	36
Menú OSD - CONTROL	40
Menú OSD - SERVICIO	45
Reemplazar las lámparas	46
Instalar o quitar la lente de proyección	47
Cambiar el filtro	48
Cambiar la rueda de colores	49
Estado de los indicadores LED	50
Indicador LED de alimentación	50
Indicador LED de estado	50
Indicador LED de la lámpara 1/lámpara 2	50
Indicador LED de temperatura	50
Indicador LED del obturador	50
Especificaciones de los modelos DU6871/DW6851/DX6831	51
Dimensiones de contorno	52
Tiempos de entrada de señal admitidos	53
PC	53
Modo de entrada de señal 3D	54
Serie de lente DU6871/DW6851/DX6831	55
Información del soporte de Vivitek	56

Derechos de autor

Derechos de autor

El manual del usuario (incluidas todas las imágenes, ilustraciones y software) está protegido por la ley de derechos de autor internacional. Reservados todos los derechos. La duplicación del manual o de cualquier contenido incluido en el mismo está terminantemente prohibida sin el consentimiento por escrito del fabricante.

Vivitek es una marca comercial de Vivitek Corporation. ©Reservados todos los derechos. 2014

Renuncia de responsabilidad

La información incluida en el manual puede modificarse sin previo aviso.

El fabricante no proporciona ninguna declaración o garantía del contenido del manual y renuncia taxativamente a las garantías implícitas de comerciabilidad e idoneidad para un fin determinado. El fabricante se reserva los derechos de modificar la publicación y cambiar el contenido de los materiales en cualquier momento sin que tenga la obligación de avisarlo previamente a nadie.

Acerca de este manual

El manual describe cómo instalar y utilizar el proyector DLP y está pensado para el usuario final. Hemos hecho todo lo posible para que la información importante (como las ilustraciones y descripciones) se encuentre en la misma página. El formato, de fácil impresión, resulta cómodo de leer y permite ahorrar papel, lo que es beneficioso para proteger el medio ambiente. Es recomendable imprimir la página que necesite.

Pautas de seguridad importantes

¡Gracias por adquirir el producto de alta calidad!

Lea el manual atentamente para sacar el máximo provecho del producto. El manual proporciona instrucciones para utilizar el menú y el producto.

NOTIFICACIÓN DE LA FCC

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

¡Advertencia relacionada con la normativa FCC!

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase A, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo se utilice en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Es probable que el funcionamiento de este equipo en una zona residencial cause interferencias perjudiciales, en cuyo caso será necesario que el usuario corrija las interferencias a sus expensas.

NOTIFICACIÓN DE LA CE

Este es un producto de Clase A. En un entorno doméstico este producto puede causar interferencias de radio en cuyo caso será necesario que el usuario adopte las medidas pertinentes.

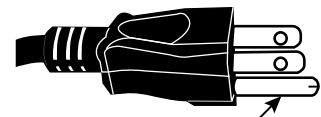
NOTIFICACIÓN (Canadá)

Este aparato digital de Clase A cumple la norma canadiense ICES-003.

Cable de alimentación de CA para el norte, centro, sur y Taiwán

El cable de alimentación de CA utilizado en Estados Unidos y Canadá está homologado por Underwriters Laboratories (UL) y cuenta con la certificación de la Canadian Standard Association (CSA).

El cable de alimentación de CA tiene un enchufe de línea de CA con toma de tierra. Se trata de una función de protección para asegurarse de que el enchufe encaje en la toma de corriente eléctrica. No pase por alto este enchufe de tierra. Si no puede insertar el enchufe en la toma de corriente, póngase en contacto con el personal técnico.



Aviso sobre la instalación y uso

1. Lea las descripciones y conserve esta información adecuadamente.
2. Preste atención a todas las advertencias.
3. Siga todas las indicaciones y descripciones.
4. No utilice el equipo cerca de lugares que contengan agua. No instale el equipo cerca de fuentes de calor, como por ejemplo calefactores, radiadores, calderas u otros equipos que generen calor (incluido el amplificador).
5. Utilice solamente paños secos para limpiar el producto.
6. No obstruya ninguna abertura de ventilación. Lleve a cabo la instalación conforme a las indicaciones del fabricante.
7. No destruya la función de protección de seguridad de los enchufes polarizados y de toma de tierra. Un enchufe polarizado tiene una clavija ancha y otra estrecha. El enchufe de toma de tierra tiene dos clavijas y una para toma de tierra. La clavija ancha

o la clavija de toma de tierra se proporcionan por motivos de seguridad. Si el enchufe proporcionado no encaja en la toma de corriente eléctrica, póngase en contacto con un electricista para cambiar la toma de corriente antigua.

8. Evite que el cable de alimentación se pise o presione, especialmente en el enchufe, la toma de corriente y la conexión entre dicho cable y el equipo.
9. Utilice únicamente conectores y accesorios diseñados por el fabricante.
10. Tenga cuidado cuando mueva el carrito o el equipo y evite daños debido a vuelcos cuando utilice el carrito.



11. Desenchufe el cable de alimentación del equipo si hay tormenta o no va a utilizar dicho equipo durante un prolongado período de tiempo.
12. El personal de mantenimiento autorizado es el responsable de todo el trabajo de mantenimiento. El equipo debe ser reparado si se daña de cualquier forma. (Por ejemplo, si el cable de alimentación o la toma de corriente eléctrica está dañada. Cuando se derrama líquido en el equipo o entran objetos extraños en el mismo. Cuando el equipo se expone a la lluvia o verdad. El equipo no puede funcionar con normalidad o se cae.)
13. El activador de +12 V solamente admite señal de activación de 12 VCC. No lo conecte a ninguna otra entrada o salida de alimentación. De lo contrario, el producto puede resultar dañado.
14. Debe conservar adecuadamente los materiales de embalaje por si tuviera que transportar el producto.
15. No mire directamente a la lente cuando el proyector está funcionando.



16. El producto se puede utilizar de forma segura por debajo de los 2.000 metros. Existe riesgo para la seguridad si el producto se utiliza por encima de los 2.000 metros.

Desechar equipos eléctricos y electrónicos antiguos

El símbolo que aparece en el producto o en el paquete indica que dicho producto no se debe tratar como basura doméstica convencional cuando se deseché, sino que se debe transportar al punto de reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos. Las consecuencias en el medio ambiente y en la salud humana debido al desecho incorrecto del producto se puede evitar si se garantiza que se deshace de este adecuadamente. El reciclaje de los materiales resulta de gran utilidad para proteger los recursos naturales. El símbolo solamente es válido en la Unión Europea. Si se va a deshacer del equipo eléctrico y electrónico, póngase en contacto con las autoridades gubernamentales o con su distribuidor para que le proporcione información sobre el método de desecho correcto.



Instrucciones importantes sobre reciclaje

La lámpara del producto contiene mercurio. El producto puede contener otros residuos electrónicos que pueden suponer un riesgo si no se deshace de ellos correctamente. Cumpla las leyes locales, estatales, provinciales o federales de reciclaje o desecho. Para obtener más información, visite el sitio web de la Alianza de industrias electrónicas (Electronic Industries Alliance, EIA) en WWW.EIAE.ORG y póngase en contacto con ellos. Visite el sitio web WWW.LAMPRECYCLE.ORG para obtener información de desecho específica de las lámparas. (Hg)

Introducción

El manual del usuario describe la instalación, configuración y funcionamiento del proyector DU6871/DW6851/DX6831 y proporciona ayuda al personal de instalación y al usuario final para sacar el máximo rendimiento del proyector. Vivitek se ha esforzado todo lo posible para garantizar que la información del manual es correcta en el momento de su impresión. El contenido se puede actualizar con cierta frecuencia debido a la mejora continua del producto y a los comentarios de los clientes. Puede encontrar la versión más reciente del manual así como el manual de otros productos de Vivitek en el sitio web www.Vivitekcorp.com.

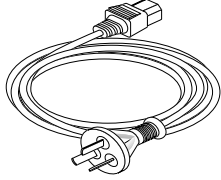
Características del producto

Vivitek DU6871/DW6851/DX6831 cuenta con una técnica de vanguardia y un motor óptico creativo de doble lámpara para proporcionar una alta resolución nativa, así como imágenes nítidas, brillantes e intensas. Características y ventajas principales de la serie de productos

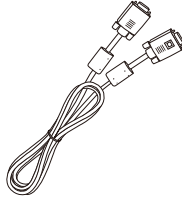
- El sistema DLP con el dispositivo de microespejo digital (DMD, Digital Micromirror Device) de alto rendimiento junto con la tecnología de administración de temperatura avanzada proporcionan un rendimiento y fiabilidad de proyección excelentes.
- El motor óptico de doble lámpara avanzado así como el modo de una sola lámpara, doble lámpara, normal, ahorro de energía y potencia de lámpara personalizada, ofrecen comodidad a la hora de la instalación. La potencia de las lámparas se puede ajustar en los modos normal y de ahorro de energía para facilitar al personal de instalación el ajuste perfecto del brillo de combinación de bordes de varios proyectores.
- Con la función de cambio de lámpara, el proyector puede seleccionar automáticamente las lámparas menos utilizadas cuando se enciende.
- El proyector cuenta con una rueda de colores reemplazable y un diseño de cambio de rueda de colores inteligente, por lo que puede detectar y cambiar automáticamente el parámetro de las ruedas de colores correspondientes y se puede utilizar junto con la rueda de colores de alto brillo o matices bellos. Se aplica a un solo proyector.
- El diseño de lente intercambiable permite al usuario cambiar fácil y rápidamente la lente adecuada presionando el botón Liberación de la lente.
- Con la serie completa de lentes de proyección motorizadas, el desplazamiento horizontal, el enfoque y el zoom de las lentes se puede controlar electrónicamente. La relación de proyección oscila entre 0,7:1 y 8,5:1 y es adecuada para utilizarse en la mayoría de aplicaciones.
- Con la función Memoria de lente integrada, la lente vuelve a su posición inicial automáticamente. Se pueden guardar hasta 10 conjuntos de desplazamiento, enfoque y zoom de la lente. Puede llevar a cabo una configuración y ajuste rápido.
- El obturador mecánico está integrado en el motor óptico y permite al usuario activar y pausar la proyección presionando un solo botón.
- El procesador de vídeo de alto rendimiento se puede utilizar en barrido progresivo y entrelazado de las entradas de vídeo y de la reducción de ruido del vídeo.
- El terminal de entrada completo es compatible con numerosas señales de entrada, como por ejemplo HDMI, DisplayPort, HDBaseT, YPbPr y VGA, etc.
- Con la recepción de señal HDBaseT integrada, el transmisor HDBaseT puede enviar vídeo de alta calidad y controlar las señales a través de un solo cable RJ45.
- Se admiten numerosos formatos de visualización 3D, como por ejemplo Fotograma secuencial, Arriba/Abajo, En paralelo y Empaquetado de fotogramas.
- Se admite sincronización de DLP Link e IR 3D.
- Gracias a la conmutación de energía de alta eficiencia, el consumo de energía es inferior a 0,5 W en el modo de espera.

Contenido del paquete

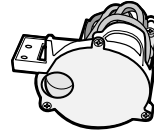
El paquete del producto del proyector DU6871/DW6851/DX6831 contiene los siguientes elementos. Si alguno de ellos falta o está dañado, póngase en contacto con su proveedor o con el departamento de servicio de atención al cliente de Vivitek.



Cable de alimentación de CA



Cable de señal VGA



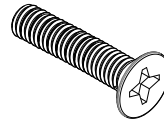
Roda de colores optimizada por colores



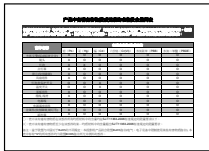
Manto a distancia por infrarrojos



Cable del mando a distancia cableado



Tornillo M4



Tarjeta RoHS (China)

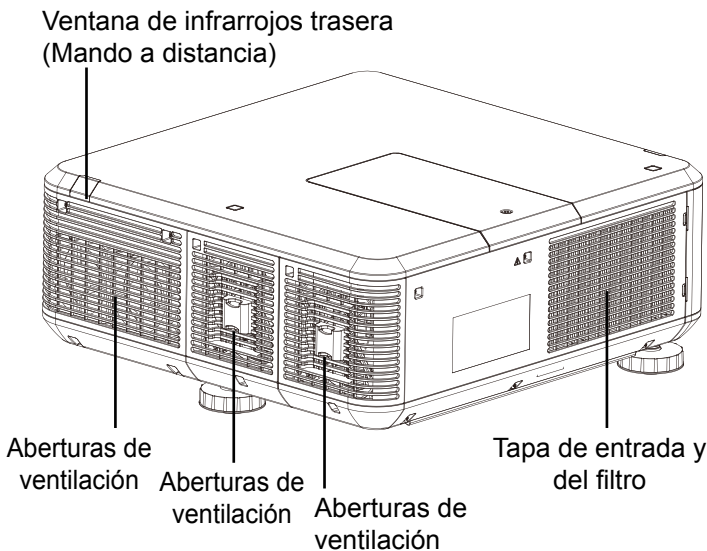
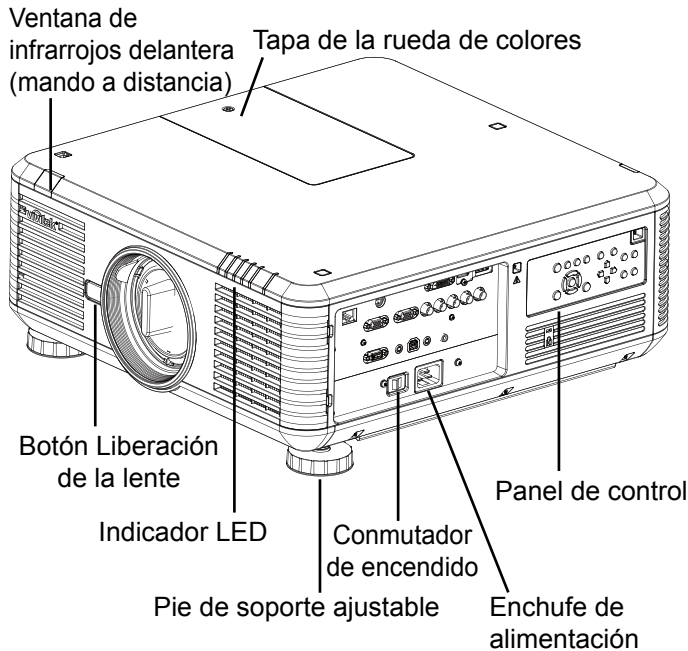


Disco del manual del usuario



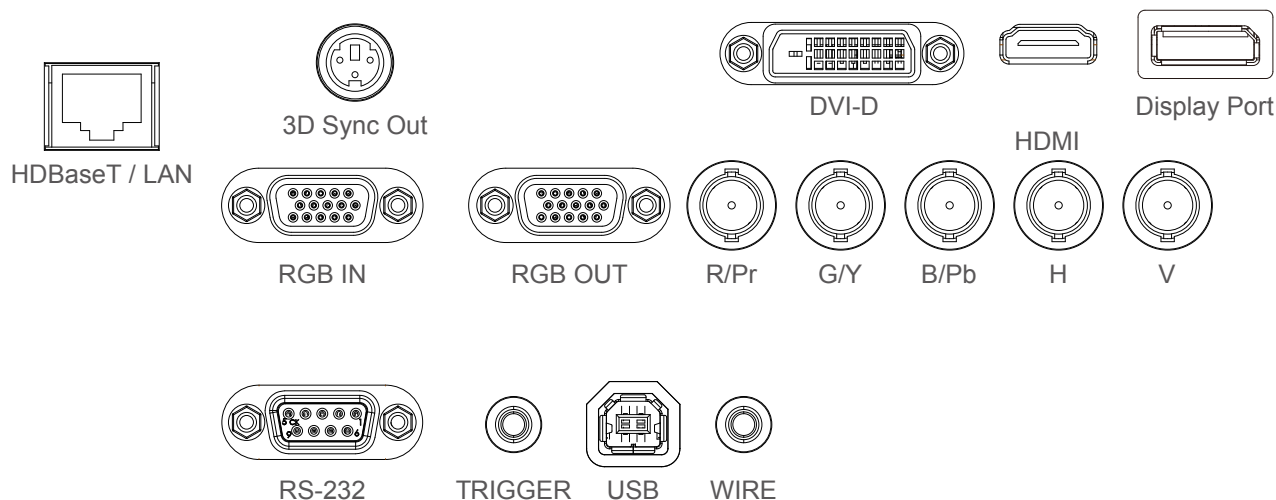
Certificado de cualificación (China)

Información general del proyector



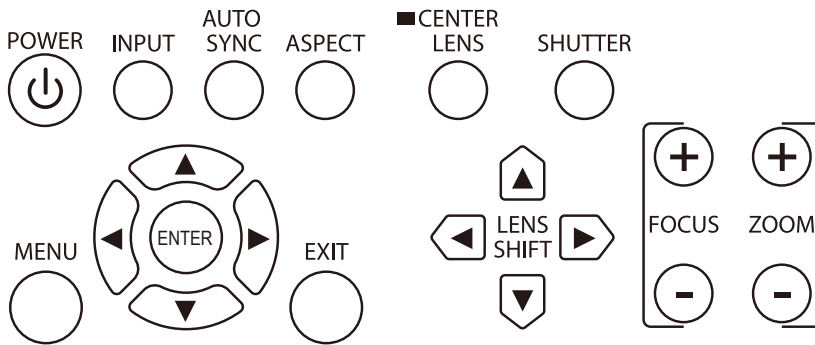
- **Aberturas de ventilación**
El calor se expulsa del proyector a través de las aberturas de ventilación. Asegúrese de que las aberturas de ventilación estén despejadas.
- **Tapa de entrada y del filtro**
El ventilador interno absorbe aire frío y lo introduce en el proyector a través de la abertura de entrada.
- **Pie de soporte ajustable**
Cuando el proyector se instala en un escritorio, estos pies se pueden utilizar para ajustar la inclinación del ángulo de proyección.
- **Enchufe de alimentación**
La alimentación obtenida de la toma de corriente eléctrica se trasmite el proyector.
- **Conmutador de encendido**
El conmutador se utiliza para activar o desactivar la alimentación de CA del proyector.
- **Panel de control**
El usuario puede emplear los botones para seleccionar y ajustar la configuración del proyector.
- **Indicador LED**
Muestra el estado del proyector.
- **Botón Liberación de la lente**
El usuario puede presionar el botón Liberación de la lente para cambiar la lente del proyector seleccionada.
- **Tornillo a prueba de ladrones de la lente**
Puede acoplar el tornillo a prueba de ladrones para evitar la extracción fácil de la lente del proyector.
Nota: El usuario no puede quitar la lente presionando el botón Liberación de la lente si el tornillo a prueba de ladrones de la lente está acoplado. Asegúrese de quitar el tornillo a prueba de ladrones si va a extraer la lente.
- **Tapa de la rueda de colores**
El proyector admite el cambio automático de la configuración de la rueda de colores. La tapa de la rueda de colores se puede levantar para cambiar la rueda de colores seleccionada después de apagar el proyector. El proyector cambiará automáticamente a la configuración de la rueda de colores correspondiente después de encenderse.
- **Ventana de infrarrojos**
La señal de control procedente del mando a distancia se puede recibir a través de la ventana.

Panel de E/S



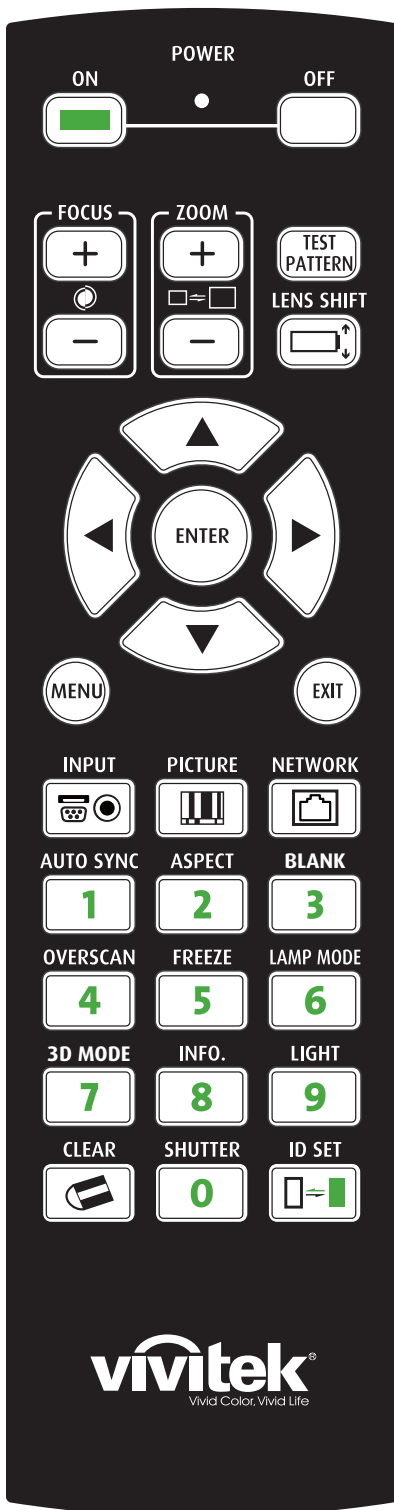
- **HDBaseT/LAN**
Para conectar el cable Ethernet Cat5/Cat6 RJ45.
- **3D Sync Out**
Para conectar el transmisor de señales de sincronización de infrarrojos 3D.
- **DVI**
Para conectar la fuente DVI.
- **HDMI**
Para conectar la fuente HDMI.
- **DisplayPort**
Para conectar el equipo con DisplayPort o el equipo personal.
- **RGB In**
Proporciona la conexión VGA de 15 contactos estándar que permite conectar señales RGB, de componentes HD o un equipo personal.
- **RGB Out**
Para conectar otro equipo de visualización para mostrar el contenido reproducido simultáneamente.
- **R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V**
Conecte el terminal de entrada de tipo BNC a la señal de salida RGB o YPbPr/YCbCr del equipo de vídeo.
- **RS-232**
La interfaz D-sub de 9 contactos se utiliza para conectar el sistema de control de PC y el mantenimiento del proyector.
- **TRIGGER (activador)**
El miniconector para auriculares de 3,5 mm proporciona una salida de 12 V (+/-1,5) para el control de la pantalla.
- **USB**
Se trata de un puerto exclusivamente utilizado para mantenimiento y solamente debe ser empleado por el personal de mantenimiento autorizado.
- **WIRE (mando a distancia cableado)**
Para conectar la entrada procedente del sistema transpondedor de infrarrojos compatible de Nilés o Xantech para convertirse en el mando a distancia cableado.
Nota: Asegúrese de que la toma del puerto es correcta antes de insertar el terminal del mando a distancia cableado. El mando a distancia puede resultar dañado si se inserta en el puerto incorrecto, como por ejemplo el activador.

Panel de control



- **POWER**
Use este botón para encender o apagar el proyector.
- **INPUT**
Presione el botón para seleccionar la fuente de vídeo. HDMI, DVI, VGA, Componentes/ BNC DisplayPort o HDBaseT.
- **AUTO SYNC**
Permite implementar la sincronización de señal automática.
- **ASPECT**
Permite cambiar la relación de aspecto de la imagen actual. Presione el botón para cambiar a la siguiente configuración de relación de aspecto.
- **MENU**
Presione el botón para mostrar u ocultar el menú OSD.
- **ENTER**
Utilice el botón para seleccionar la configuración o confirmar el cambio de la misma.
- **EXIT**
Presione el botón para volver al nivel anterior del menú o para salir del menú OSD.
- **CENTER LENS**
Presione el botón para centrar la lente y calibrar el parámetro de desplazamiento, enfoque y zoom de la lente.
Nota: La función de memoria de la lente necesita un ajuste preciso del parámetro de esta. Centre la lente cada vez que la instale.
- **SHUTTER**
Utilice el botón para abrir y cerrar el obturador.
- **LENS SHIFT**
Utilice botón para mover la lente hacia la derecha o hacia la izquierda.
- **FOCUS**
Utilice el botón para ajustar el enfoque de la imagen proyectada.
- **ZOOM**
Utilice el botón para aplicar zoom de ampliación o reducción a la lente.

Mando a distancia

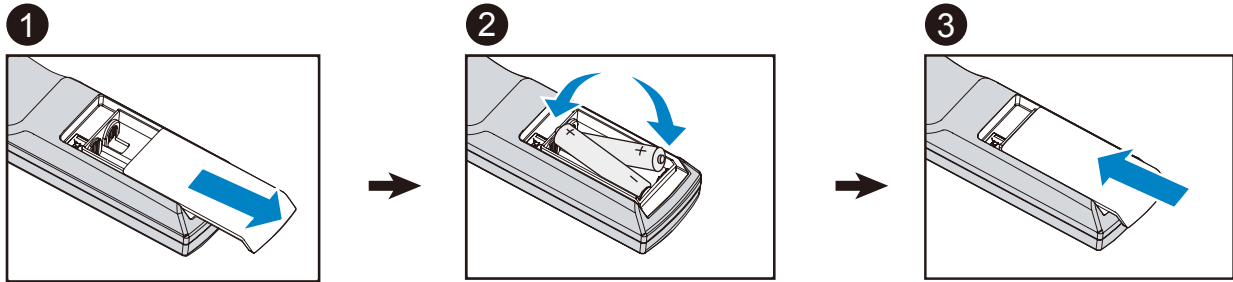


- **ON**
Utilice este botón para encender el proyector.
- **OFF**
Utilice este botón para apagar el proyector.
- **FOCUS**
Permite ajustar el enfoque de la imagen proyectada.
- **ZOOM**
Permite ampliar o reducir la imagen proyectada.
- **TEST PATTERN**
Utilice este botón para mostrar la imagen de prueba. Presione este botón para cambiar a la siguiente imagen de prueba; presione el botón **EXIT** para volver a la imagen proyectada.
- **LENS SHIFT**
Utilice botón para mover la lente hacia la derecha o hacia la izquierda.
- **ENTER**
Utilice el botón para seleccionar la configuración o confirmar el cambio de la misma.
- **MENU**
Presione el botón para mostrar u ocultar el menú OSD.
- **EXIT**
Presione el botón para volver al nivel anterior del menú o para salir del menú OSD.
- **INPUT**
Presione este botón para seleccionar la fuente de entrada.
- **PICTURE**
Visualizar el menú de imagen para .
- **NETWORK**
Presione este botón para entrar en el menú LAN.
- **AUTO SYNC**
Presione este botón para llevar a cabo la sincronización de señal automática.
- **ASPECT**
Pulse el botón para ver las opciones de relación de aspecto.
- **BLANK**
Presione el botón para interrumpir temporalmente la proyección.
- **OVERSCAN**
Presione este botón para seleccionar el modo de sobreexploración.
- **FREEZE**
Permite congelar o cancelar la congelación de la imagen proyectada.
- **LAMP MODE**
Presione este botón para seleccionar el modo de doble lámpara, lámpara 1, lámpara 2 y una sola lámpara.
- **3D MODE**
Permite mostrar el menú de configuración 3D.
- **INFO.**
Permite mostrar el menú de servicio.
- **LIGHT**
Presione este botón para encender la retroiluminación del mando a distancia.
- **CLEAR: Sin función**
- **SHUTTER**
Utilice el botón para abrir y cerrar el obturador.
- **ID SET: Sin función**

Instrucciones del mando a distancia

- Bajo ciertas circunstancias, la reflexión puede verse afectada por el entorno. Si se produce esta situación, apunte con el mando a distancia al proyector para intentarlo de nuevo.
- Cambie las pilas si la distancia efectiva del mando a distancia se reduce o este no funciona.
- Cuando el terminal del cable del mando a distancia se inserte en el terminal de control cableado del proyector, este cambiará automáticamente al modo de control cableado y no se podrá controlar a través de la señal de infrarrojos del mando a distancia. Desconecte el terminal de control cableado del proyector si desea realizar el control a través de la señal de infrarrojos del mando a distancia.
- Preste atención al entorno de instalación porque la señal puede que no funcione debido a interferencias si el sensor remoto de infrarrojos está expuesto a la luz solar intensa o fluorescente.

Instalación de las pilas en el mando a distancia

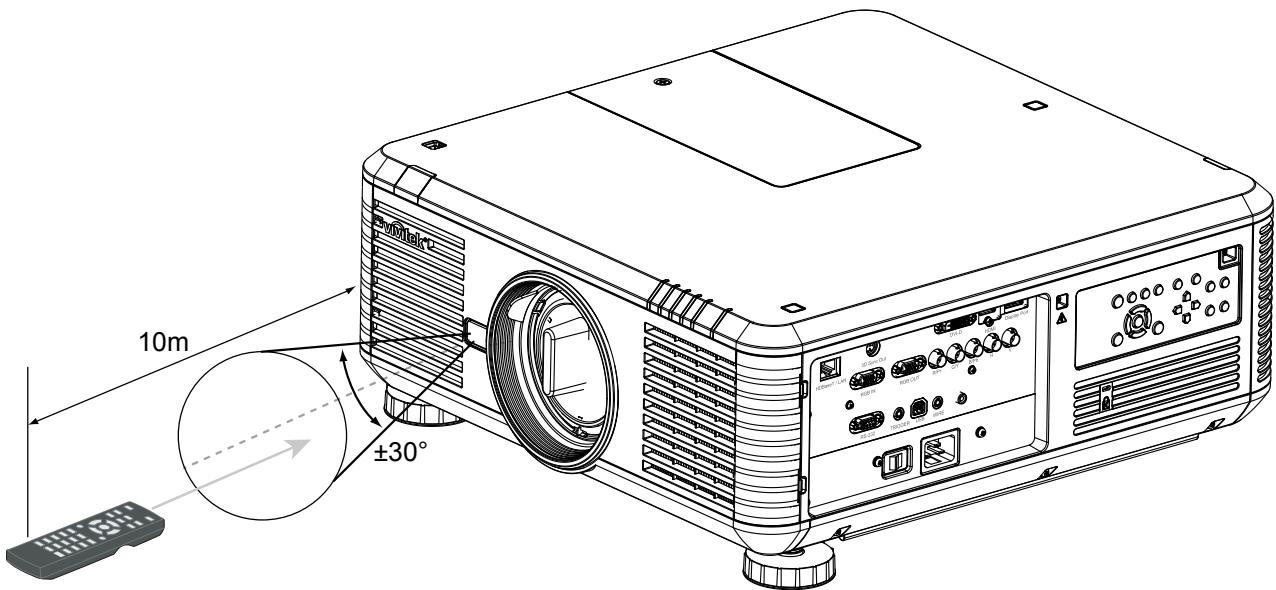


1. Desplace la tapa de las pilas en la dirección de la flecha.
2. Coloque dos pilas de tipo AA con la polaridad correcta.
3. Deslice la tapa para volverla a colocar.

Instrucciones de instalación de las pilas

- Asegúrese de que las pilas están instaladas con la polaridad correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas ni tipos diferentes de pilas juntas.
- Para evitar daños por fugas, quite las pilas si no va a utilizar el mando a distancia durante un prolongado período de tiempo.

Alcance de funcionamiento del mando a distancia



Nota:

- No exponga el mando a distancia a altas temperaturas o humedad ya que, de lo contrario, no funcionará correctamente.

Precauciones para la instalación

El efecto de visualización de alta calidad solamente se puede garantizar cuando el proyector se instala correctamente. Generalmente, la fuente luminosa dirigida a la pantalla se debe reducir o eliminar tanto como sea posible. El contraste de la imagen se reducirá claramente si la luz incide directamente en la pantalla, de forma que el haz procedente de las ventanas o el reflector incida en la pantalla. La imagen se puede atenuar y no ser brillante.

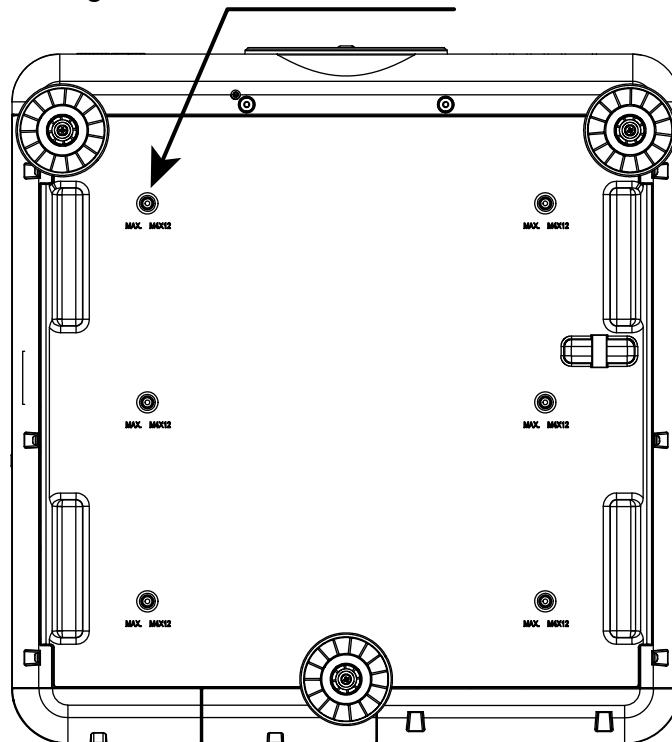
Instalación del proyector

Imás del escritorio y se instala en el techo, pero también se puede montar hacia arriba o abajo para la proyección hacia arriba o hacia abajo. Para la instalación de montaje en el techo, por favor utilice los montajes del listado UL de techo y tornillos M4, profundidad máxima de tornillo: 18 mm, consulte a continuación la ilustración.

6 tornillos de fijación para el soporte para el techo

El tornillo es de tipo M4*0,7.

La longitud máxima de los tornillos es de 18 mm.



Configuración del modo de proyección

A continuación se indican las opciones de instalación disponibles.

Frontal: el proyector se instala sobre una mesa y la imagen se proyecta hacia adelante.

Posterior: el proyector se instala sobre una mesa y la imagen se proyecta desde atrás.

Techo + Frontal: el proyector se instala en el techo y la imagen se proyecta hacia adelante.

Techo + Posterior: el proyector se instala en el techo y la imagen se proyecta desde atrás.

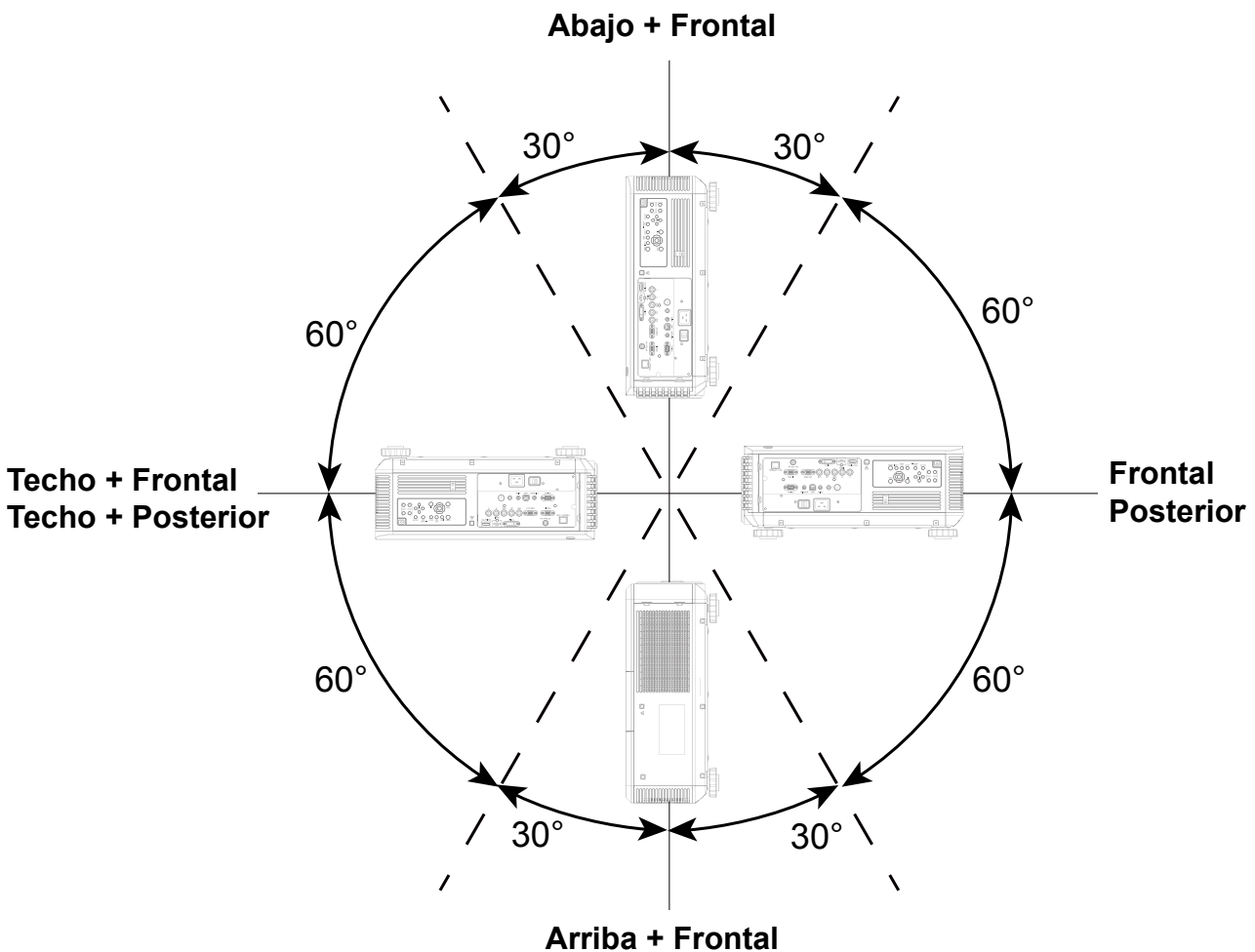
Arriba + Frontal: el proyector se instala verticalmente hacia arriba y la imagen se proyecta hacia arriba.

Abajo + Frontal: el proyector se instala verticalmente hacia abajo y la imagen se proyecta hacia abajo.

Instalación hacia arriba o hacia abajo

Además de sobre un escritorio, el proyector se puede instalar en el techo, pero también se puede montar hacia arriba o hacia abajo para proyectar en esas direcciones. Cuando el proyector se proyecte hacia arriba o hacia abajo, establezca Modo de proyección (CONFIGURACIÓN->Modo de proyección) en Frontal hacia arriba o Detrás hacia abajo. Consulte la siguiente ilustración para establecer la opción Modo de proyección.

Tenga en cuenta que la vida de la lámpara se puede reducir. Póngase en contacto con su proveedor local para obtener más información.

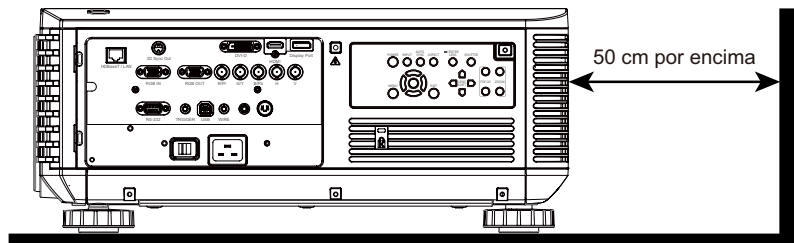
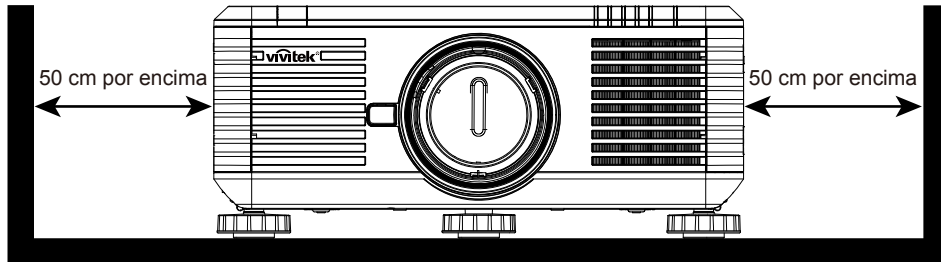


Nota:

- Además de voltear la imagen proyectada, el ventilador de refrigeración también se ajustará a la velocidad correspondiente para mantener la temperatura de funcionamiento adecuada del proyector.
- Un valor incorrecto de la opción Modo de proyección puede afectar a la evacuación del aire caliente del proyector, la temperatura elevada puede hacer que el proyector active la protección del sistema y se pueden producir daños en los componentes de la lámpara.
- El deterioro del brillo en la instalación hacia arriba o hacia abajo es más rápido que en la instalación sobre un escritorio o en el techo. Consulte los resultados de prueba del laboratorio. La vida de la lámpara puede reducirse entre un 50 % y un 75 % respecto a si el proyecto se instala sobre un escritorio o en el techo. Es recomendable comprobar con cierta frecuencia las lámparas y el brillo de la imagen proyectada. Consulte a su proveedor local antes de instalar el proyector hacia arriba o hacia abajo.

Precauciones relacionadas con la ventilación

Este producto es un proyector de alto brillo. La entrada con filtro se encuentra en la parte frontal y en el lateral derecho para proporcionar aire suficiente para refrigeración. El proyector tiene dos aberturas en la parte posterior para descargar el aire frío. Asegúrese de que la entrada y las aberturas de ventilación están totalmente despejadas cuando vaya a instalar el proyector. La entrada y las aberturas de ventilación deben estar separadas una distancia de, al menos, 50 y 50 cm, respectivamente, de cualquier obstáculo.



Nota:

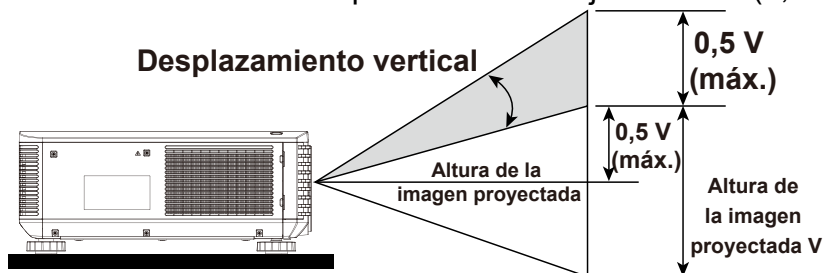
- Si la distancia de instalación no es suficiente, el proyector puede entrar en el modo de protección del sistema debido al aumento de la temperatura ambiente después de estar funcionando durante unos minutos. A continuación, la proyección se puede interrumpir.
- El período de vida útil de los componentes o las lámparas puede reducirse debido al efecto a largo plazo de la temperatura ambiente si la distancia de instalación no es la apropiada.
- Si el proyector ha de instalarse en una cabina o en un entorno cerrado debido a los requisitos instalación, la entrada externa y el sistema de ventilación se deben diseñar en consecuencia para garantizar que hay suficiente aire para refrigerar o que el proyector no se vea rodeado de calor.

Desplazamiento de la lente

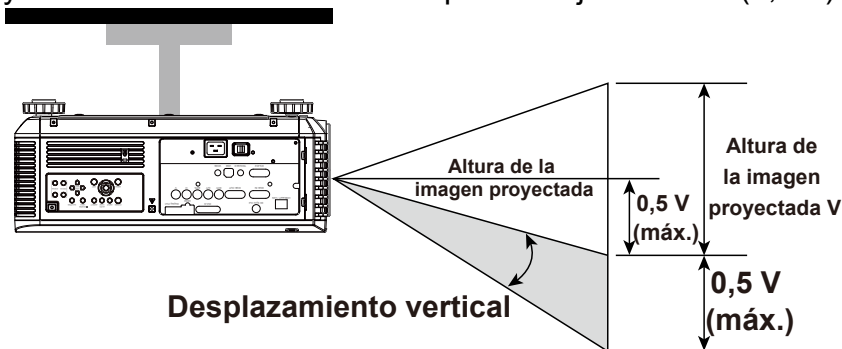
El proyector DU6871/DW6851/DX6831 cuenta con la función de desplazamiento de la lente, de forma que la imagen se puede desplazar verticalmente sin mover dicho proyector. El desplazamiento de la lente se muestra en porcentaje respecto a la altura de la pantalla. El proyector instalado en el escritorio se puede subir o bajar un 50% (0,5 V).

Desplazamiento vertical de la lente

El proyector instalado en el escritorio se puede subir o bajar un 50% (0,5 V).

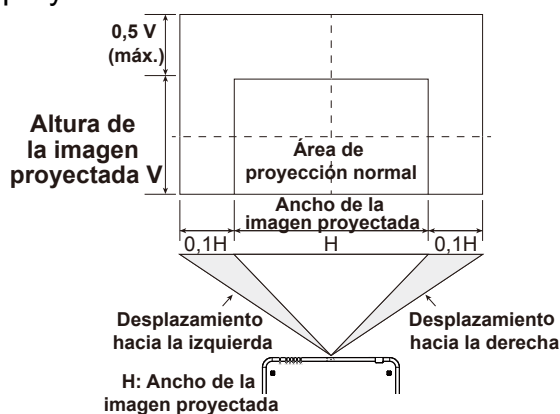


La lente del proyector instalado en el techo se puede bajar un 50% (0,5 V).



Desplazamiento horizontal de la lente

La imagen se puede desplazar horizontalmente hacia la derecha o hacia la izquierda un 10% (0,1 H) sin mover el proyector.



Nota:

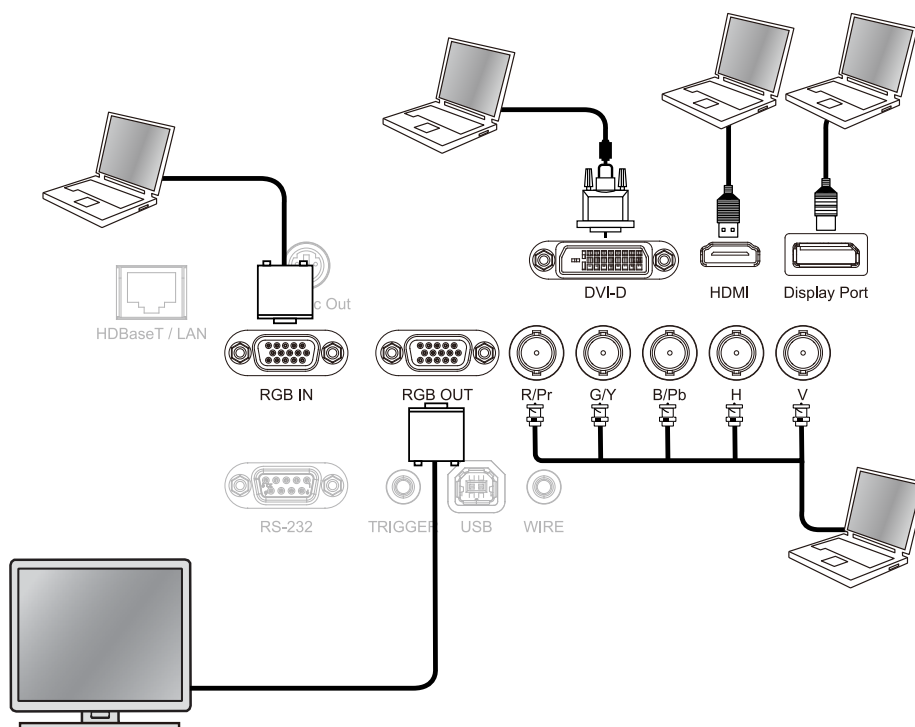
- Este es el ejemplo general de desplazamiento de la lente. La capacidad de desplazamiento depende de la lente. En este ejemplo no se usa ningún proyector ni ninguna lente en concreto.

Conectar el proyector a otros equipos

Siga las instrucciones que se indican a continuación para conectar el proyector DU6871/ DW6851/DX6831 a la fuente de vídeo, a un equipo de control externo (si lo hay) y a una fuente de alimentación de CA. Cuando conecte el equipo, utilice el cable de señal correcto para conectar cada fuente de señal y asegúrese de que el cable está perfectamente conectado. Apriete la tuerca en la unión y conecte el equipo de fuente de señal al proyector conforme a la figura siguiente.

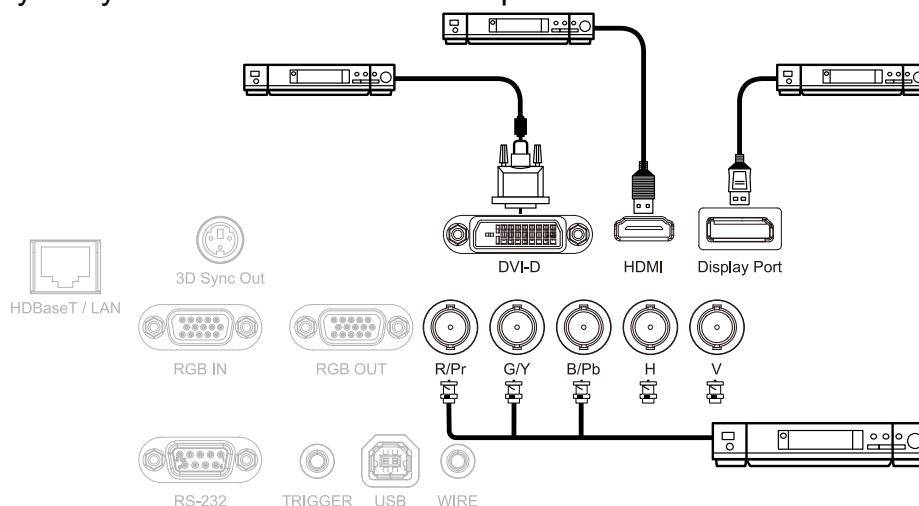
Conectar un equipo personal

Puede conectar la señal de PC que desea proyectar al proyector a través de un cable DVI-D, HDMI, DisplayPort, RGB o RGBHV (BNC). Si la señal que desea proporcionar es una señal VGA, conecte el cable VGA a la pantalla externa para supervisar la pantalla proyectada simultáneamente.



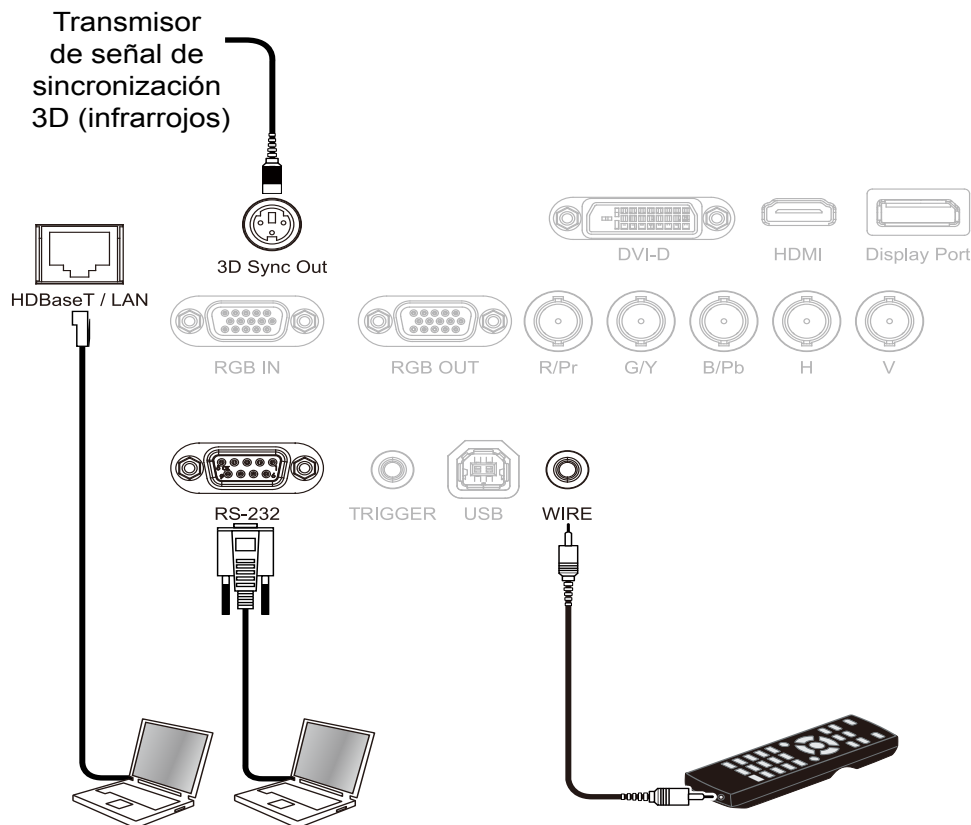
Conectar el equipo de vídeo

Conecte el equipo de vídeo al puerto de entrada del proyector a través del cable DVI-D, HDMI, DisplayPort y Conector de vídeo de componentes.



Conectar el equipo de control

El proyector tiene el siguiente puerto de control para conectar al equipo de control:



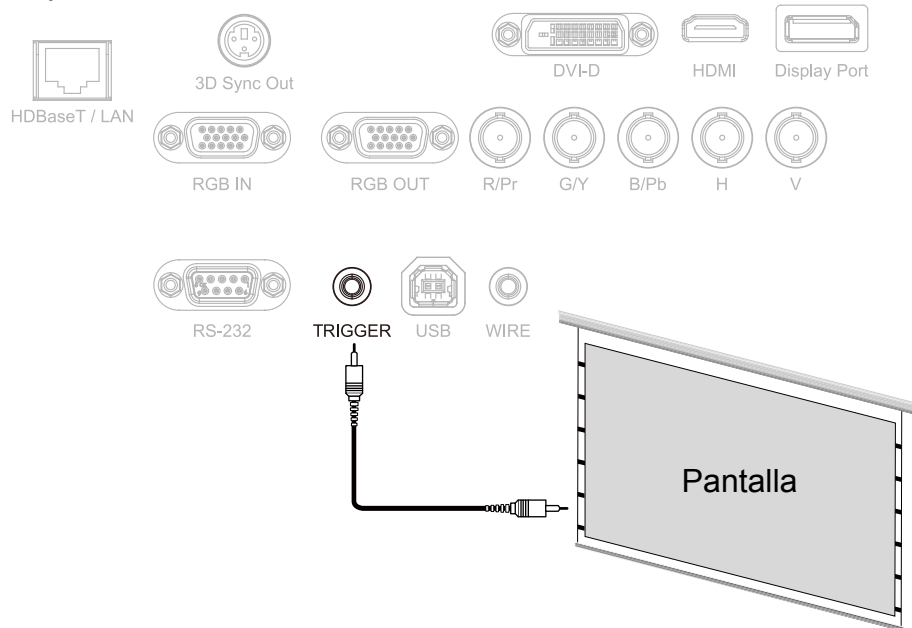
- **HDBaseT/LAN (control de red):** el proyector es compatible con el control de red. LAN y HDBaseT comparten el puerto. Si solamente se utiliza control de red, puede conectar el puerto LAN del proyector a su PC o a través de la red local. Consulte las indicaciones del mando a distancia para obtener información detallada.
- **RS-232 (control RS-232):** el proyector es compatible con el control serie RS-232. El proyector puede controlarse a distancia conectándolo a su PC o al sistema de control a través del cable serie estándar de 9 contactos (cable serie de conexión directa). Consulte las indicaciones del mando a distancia para obtener información detallada.
- **Mando a distancia cableado:** si el proyector no puede recibir la señal de infrarrojos del mando a distancia debido a una distancia demasiado larga o a existencia de obstáculos, puede conectar el cable al mando a distancia de infrarrojos o al transmisor de infrarrojos externo (opcional) a través del puerto de entrada WIRE para ampliar el alcance de trabajo de dicho mando.
- **Salida de sincronización 3D:** transmisor de señal de sincronización de infrarrojos 3D.

Nota:

- Cuando el terminal del cable del mando a distancia se inserte en el terminal de control cableado del proyector, este cambiará automáticamente al modo de control cableado y no se podrá controlar a través de la señal de infrarrojos del mando a distancia. Desconecte el terminal de control cableado del proyector si desea realizar el control a través de la señal de infrarrojos del mando a distancia.
- Si el cable del mando a distancia cableado o el transmisor de infrarrojos externo se insertan en el puerto incorrecto, como por ejemplo el puerto Activador, dicho mando o trasmisor puede resultar dañado. Asegúrese de que el puerto es correcto antes de realizar la inserción.

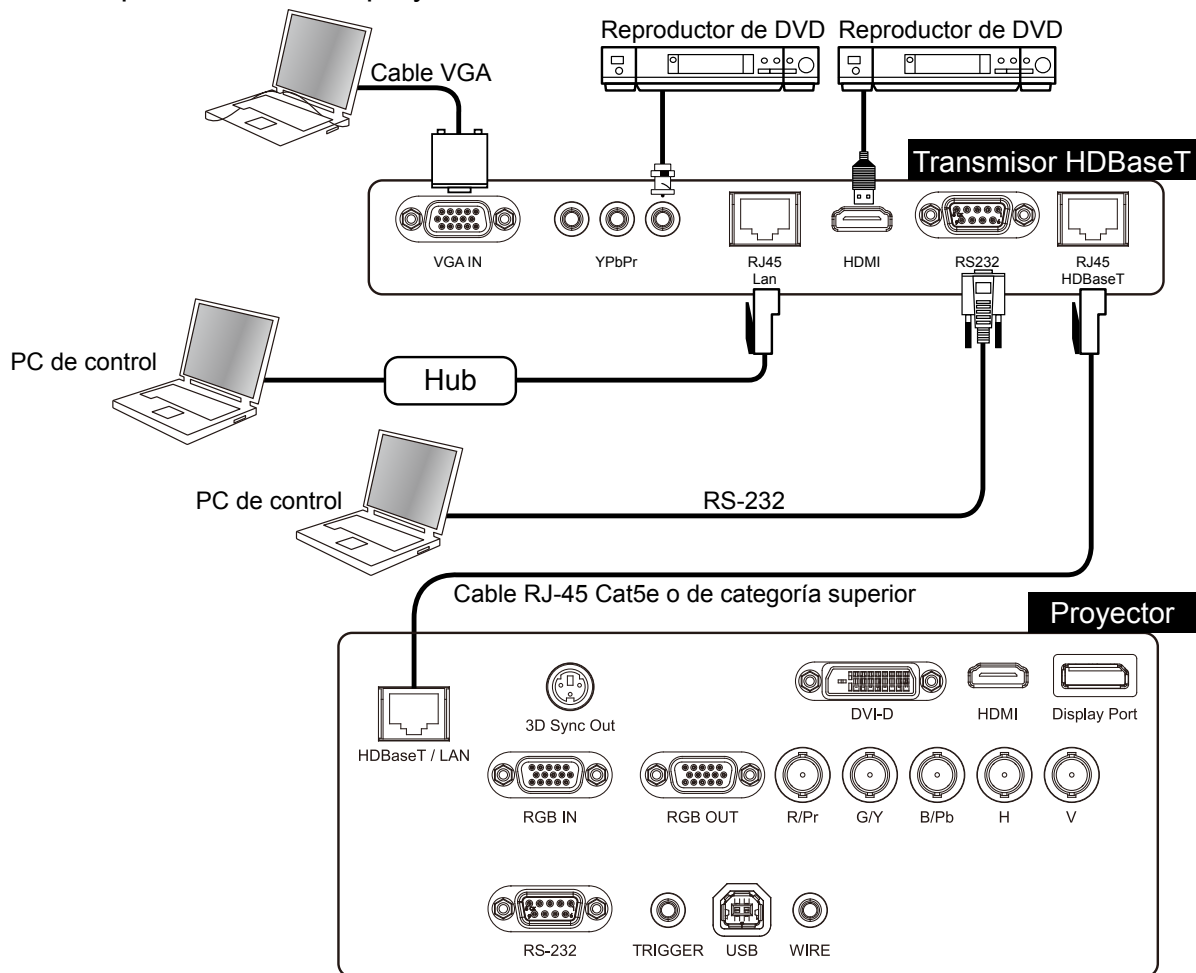
Conectar el activador de pantalla

Si el sistema de proyección incluye la pantalla de proyección eléctrica y otro dispositivo activador de 12 V, puede conectar estos dispositivos a dicho activador para transmitir la señal y definir la configuración de señal de 12 V de salida, como por ejemplo la automatización y la relación de aspecto de 16:10 a través del menú OSD en Activador. Cuando se encienda, el proyector transmitirá señales de 12 V conforme a la configuración actual de la relación de aspecto y del activador. Puede utilizar la señal para controlar la pantalla o el dispositivo.



Conectar el transmisor HDBaseT externo

El proyector cuenta con un receptor de señal HDBaseT integrado. Con el transmisor HDBaseT (opcional), las señales de vídeo, RS-232 y LAN se pueden enviar al proyector a través del cable RJ-45. Si el transmisor HDBaseT que ha adquirido admite la entrada y salida del mando a distancia de infrarrojos, las señales de control procedente de dicho mando se pueden enviar al proyector DU6871/DW6851/DX6831 a través del cable RJ-45.



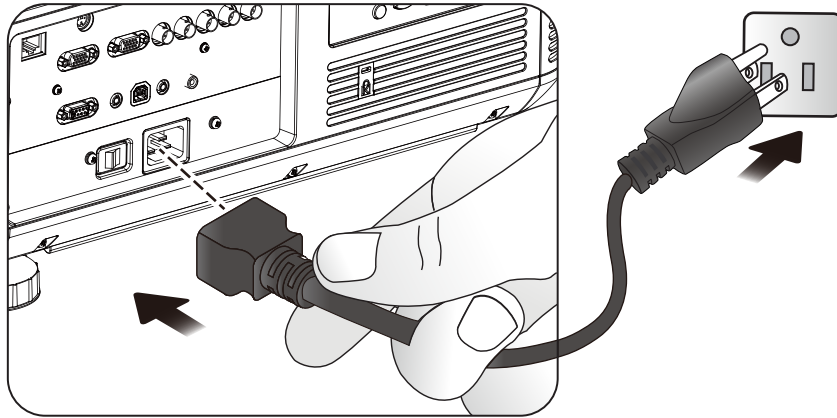
Nota:

- El proyector admite la señal de vídeo, R-232, el mando a distancia de infrarrojos y la recepción de las señales del control de red, pero no es compatible con la funcionalidad Alimentación a través de Ethernet (PoE, Power over Ethernet).
- En el menú OSD, establezca Control -> RS232 -> Canal en HDBaseT si desea utilizar el transmisor HDBaseT externo para enviar el comando RS232 al proyector a través del cable RJ45; la tasa de baudios cambiará a 9.600.
- Si el comando se envía a través del transmisor HDBaseT, la distancia de transmisión más larga será de 100 metros. Si la distancia de transmisión se supera, la proyección puede interrumpirse o sufrir interferencias, o la señal de control puede que no se envíe.
- Utilice un cable RJ-45 Cat5e o de categoría superior y evite enroscarlo. Un cable enroscado puede provocar daños o interferencias en la transmisión de la señal, reducir la distancia de transmisión y degradar la calidad de la imagen.

Primeros pasos con la configuración del proyector

Conectar una fuente de alimentación de CA

El cable de alimentación de CA se incluye en el paquete. Enchufe el cable de alimentación a la toma de CA (100-240 VCA) situada en la parte posterior del proyector y enchufe el otro extremo del cable de alimentación de CA a la toma de corriente de CA.

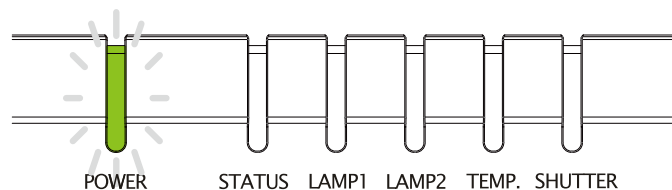
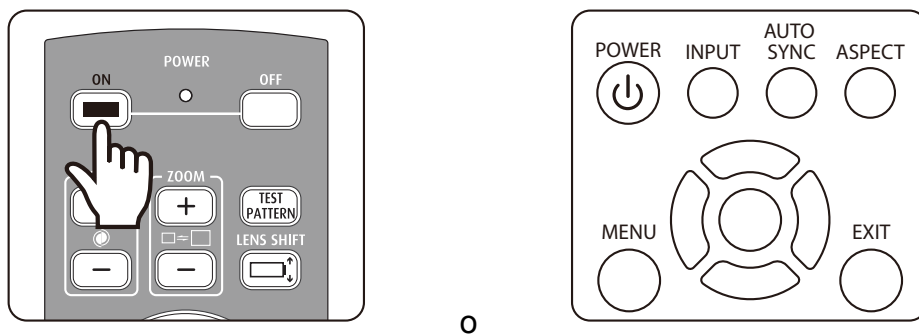


Nota:

- Asegúrese de que el sistema de alimentación (incluido el proyector y la fuente de alimentación) está correctamente conectado a tierra antes de conectar la alimentación de CA. El proyector puede resultar dañado sin el circuito de conexión a tierra.
- Este es un proyector de alto brillo y alta potencia. Para evitar daños en el proyector o problemas de seguridad, no modifique el cable de alimentación de CA ni lo cambie arbitrariamente.

Encender

Presione en botón ON del mando a distancia o el botón POWER del proyector. El indicador LED de alimentación y de la lámpara parpadeará en verde, lo que indica que el proceso de calentamiento está en marcha.



El indicador LED de alimentación y de la lámpara se iluminará en verde y la luz del proyecto se encenderá cuando este esté preparado para utilizarse. Consulte al capítulo de los estados de los indicadores LED si este indicador parpadea en rojo. Póngase en contacto con el proveedor autorizado de Vivitek si no puede resolver el problema.

Cambiar el idioma de los menús en pantalla

El proyector puede mostrar el menú en los siguientes idiomas: inglés, francés, español, alemán, portugués, chino simplificado, chino tradicional, japonés y coreano. Presione el botón MENU para mostrar los menús en pantalla y presione ◀▶ para seleccionar los elementos de control. Presione ▲▼ para seleccionar el idioma, ▲▼ para seleccionar el idioma que desea utilizar. A continuación, presione Enter para confirmar la selección.

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Energía de red eco	<	Estándar	>	Idioma	
Apagado automático	<	Desactivado	>	English	
Encendido automático	<	Desactivado	>	Franais	
Control del proyector	<	Ambos	>	Espaol	
Red		Entrar		Deutsch	
RS232		Entrar		Portugués	
Logotipo de inicio	<	Desactivado	>	简体中文	
Activador	<	Desactivado	>	繁體中文	
Búsqueda automática	<	Desactivado	>	日本語	
Negro dinámico	<	Desactivado	>	한국어	
3D		Entrar			
Idioma		Entrar			

Ajustar el modo de proyección

El modo de proyección influye en la dirección de la imagen proyectada y de la refrigeración. La opción del modo de proyección se puede utilizar para cambiar la dirección de la pantalla proyectada y la velocidad del ventilador de refrigeración para garantizar así que el proyector está correctamente refrigerado. Una configuración incorrecta del modo de proyección puede activar la protección por exceso de temperatura o reducir el período de vida útil de las lámparas y de los elementos. Asegúrese de que está establecido el modo de proyección correcto cuando el proyector esté instalado.

Presione el botón MENU del mando a distancia o del panel de control para establecer el modo de proyección y seleccione ALINEACIÓN → Modo de proyección.

- **Frontal:** instalado en el escritorio y la pantalla de proyección se muestra en la dirección normal.
- **Posterior:** instalado en el escritorio. La imagen se proyectará desde detrás de la pantalla y la imagen proyectada se invertirá.
- **Techo+Frontal:** instalado en el techo. La imagen se proyectará desde delante de la pantalla y se invertirá 180 grados. La velocidad del ventilador de refrigeración se ajustará.
- **Techo+Posterior:** instalado en el techo. la imagen se proyectará desde detrás de la pantalla y la imagen proyectada se invertirá 180 grados. La velocidad del ventilador de refrigeración se ajustará.
- **Arriba+Frontal:** el proyector se instalará hacia arriba y la imagen se proyectará en la misma dirección. La velocidad del ventilador de refrigeración se ajustará.
- **Abajo+Frontal:** el proyector se instalará hacia abajo y la imagen se proyectará en la misma dirección. La velocidad del ventilador de refrigeración se ajustará.

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo de proyección	<	Frontal	>		
Modo de ventilador	<	Normal	>		
Control de la lente		Entrar			
Memoria de la lente		Entrar			
Centrar lente		Ejecutar			
Corrección trapezoidal	<	0	>		
Alineación digital		Entrar			
Alineación H/V		Entrar			

Desplazamiento de la lente

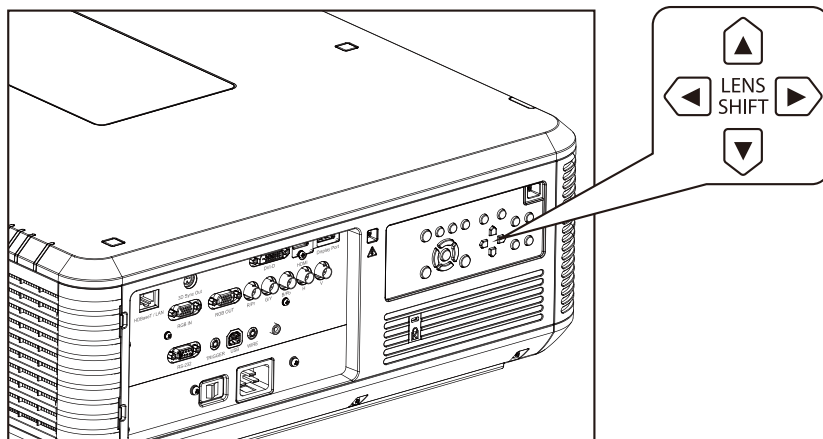
El proyector cuenta con funciones para controlar el tamaño, la ubicación y el enfoque de la pantalla. Presione el botón Lens Shift situado en el panel de control o en el mando a distancia para realizar las siguientes operaciones en la imagen proyectada: desplazar, ampliar, reducir o enfocar.

Desplazamiento vertical de la lente

Presione ▲ ▼ para subir o bajar para desplazar la imagen proyectada verticalmente.

Desplazamiento horizontal de la lente

Presione ◀ ▶ para mover a la derecha o a la izquierda para desplazar la imagen proyectada horizontalmente.

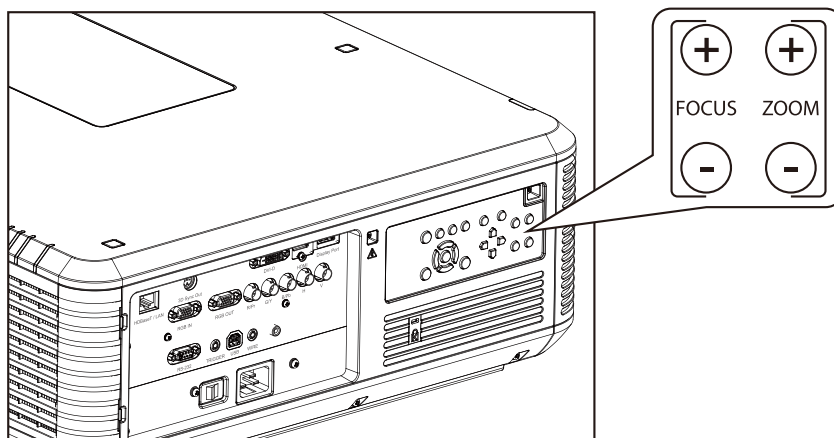


Ampliar y reducir

Presione el botón ZOOM+ o ZOOM- del mando a distancia o del panel de control para ampliar (acercar) o reducir (alejar) el tamaño de la imagen proyectada.

Enfoque

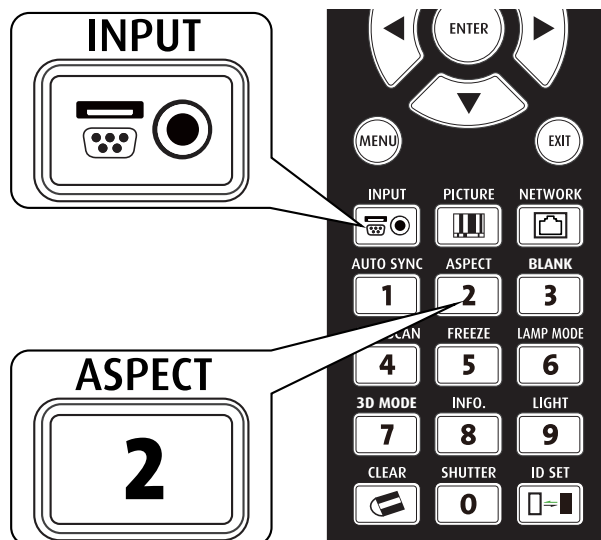
Presione el botón ZOOM+ o ZOOM- del panel de control para conseguir una pantalla clara.



Comenzar a utilizar el proyector - Funcionamiento

Permite seleccionar la fuente de entrada

Presione el botón INPUT del mando a distancia para seleccionar la fuente de entrada directamente.



Seleccione la relación de aspecto

Presione el botón ASPECT para ajustar la relación de aspecto de la imagen.

Utilizar los menús OSD

1. Presione el botón MENU del mando a distancia o del panel de control para mostrar el menú principal OSD.
2. Presione ◀ o ▶ para seleccionar el submenú.
3. Presione ▲ o ▼ para seleccionar el elemento del submenú.
4. El elemento seleccionado se resaltará. Presione ▲ o ▼ para seleccionar la configuración del elemento y, a continuación, presione el botón ENTER o ENTER en el panel de control para ajustar el valor de dicho elemento.
5. Presione MENU para volver al menú anterior.
6. Presione MENU en el menú principal o EXIT para cerrar el menú OSD.

Árbol de menús en pantalla (OSD)

Menú principal	Submenú		
ENTRADA	Selección de entrada	HDMI DVI VGA Componentes/BNC DisplayPort HDBaseT	
	Patrón de prueba	Barra de colores, Sombreado, Ráfaga, Rojo, Verde, Azul, Blanco, Negro, Rampa H Rojo sin rectificar, Verde sin rectificar, Azul sin rectificar, Blanco sin rectificar, Negro sin rectificar, Desactivado	
	Espacio de color	Automático YCbCr YPbPr RGB-PC RGB-Vídeo	
	Bloqueo de entrada	Automático 48Hz 50Hz Azul	
	Fondo	Logotipo Azul Negro Blanco	
	Ajuste sinc. automático	Desactivado Automático Siempre	
	IMAGEN	Modo de imagen	Alto brillo Presentación Vídeo
Contraste			
Brillo			
Saturación			
Matiz			
Gamma		Película Gráficos Vídeo Lineal 2.2	
Color		Temperatura de color	Nativa 5.400K 6.500K 9.300K
Color		Estilizado	Realce de rojo Realce de verde Realce de azul

Menú principal	Submenú		
IMAGEN	Color	Estilizado	Ganancia de rojo Ganancia de verde Ganancia de azul
		Matiz	Rojo Verde Azul Cian Magenta Amarillo
		Saturación	Rojo Verde Azul Cian Magenta Amarillo
		Ganancia	Rojo Verde Azul Cian Magenta Amarillo
		Balance de blancos	Rojo Verde Azul
	Nitidez		
	Reducción de ruido		
	Relación de aspecto	5:4 4:3 16:10 16:9 1.88:1 2.35 Formato de cine	
		Nativa Sin escala	
	Sobreexplotación	Desactivado	
		Recortar Zoom	
	Configuración VGA	Total H Inicio H Fase H Inicio V	
	Sincronización automática		
LÁMPARA	Modo	Dual Lámpara 1 Lámpara 2 Una	

Menú principal	Submenú			
LÁMPARA	Energía	Normal		
		Eco		
		Nivel de potencia personalizado		
	Gran altitud	Activada		
		Desactivado		
	Estado de la lámpara 1			
	Estado de la lámpara 2			
ALINEACIÓN	Modo de proyección	Frontal		
		Posterior		
		Techo + Frontal		
		Techo + Posterior		
		Arriba + Frontal		
		Abajo + Frontal		
	Control de la lente	Zoom		
		Enfoque		
		Desplazamiento V		
		Desplazamiento H		
	Memoria de la lente	Cargar memoria	Establecer memoria 1 a 10	
		Editar memoria	Establecer memoria 1 a 10	
	Centrar lente	Ejecutar		
	Alineación digital	Zoom digital		
		Panorámica digital		
Barrido digital				
Restablecer				
Alineación H/V	Zoom H			
	Zoom V			
	Desplazamiento H			
	Desplazamiento V			
	Restablecer			
CONTROL	Modo de espera	Estándar		
		Eco		
	Apagado automático	Activada		
		Desactivado		
	Encendido automático	Activada		
		Desactivado		
	Control de proyección	RS232		
		Red		
		Cambio automático		
	Red	Dirección IP		
		Subred		
Gateway				
DHCP		Activada		
		Desactivado		
RS232	Aplicar			
	Tasa de baudios	115200/57600/38400/19200/ 14400/9600/4800/2400/1200		

Menú principal	Submenú		
CONTROL	RS232	Canal	Local HDBaseT
	Logotipo de inicio	Activada Desactivado	
	Activador	5:4 4:3 16:10 16:9 1.88 2.35 Formato de cine Nativa	
	Búsqueda automática	Activada Desactivado	
	Negro dinámico	Activada Desactivado	
	3D	Formato 3D	Desactivado Automático En paralelo Arriba/Abajo Fotograma secuencial
		DLP Link	Activada Desactivado
		Intercambio 3D	Normal Inverso
		Visualización de 24 Hz 3D	96Hz 144Hz
		Idioma	English/Français/Español/ Deutsch/Português/ 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / 한국어
SERVICIO	Modelo		
	Número de serie		
	Versión del software		
	Fuente activa		
	Reloj de píxeles		
	Formato de señal		
	Tasa de actualización H/V		
	Tiempo de la lámpara 1		
	Tiempo de la lámpara 2		
	Tiempo de encendido		
	Sólo azul	Activada Desactivado	
	Restablecer valores de fábrica	Aceptar Cancelar	

Menú OSD - ENTRADA

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Selección de entrada		Entrar			
Patrón de prueba		Entrar			
Espacio de color		< AUTOMÁTICO >			
Bloqueo de entrada		< AUTOMÁTICO >			
Fondo		< LOGOTIPO >			
Ajuste sinc. automático		< Siempre >			

- **Selección de entrada**
Esta función es la misma que la del botón de acceso directo del mando a distancia. Puede utilizar el mando a distancia o esta función para seleccionar la fuente de entrada correcta.
 - **HDMI**
Entrada HDMI en PC o equipo multimedia.
 - **DVI**
Entrada DVI en PC.
 - **VGA**
Señal RGB en PC.
 - **Component/BNC**
 - RGBHV o componente de señal vaivén de la terminal de tipo BNC de los equipos multimedia
 - **DisplayPort**
Entrada DisplayPort en PC o equipo multimedia.
 - **HDBaseT**
Salida HDBaseT de PC, equipo multimedia o transmisor HDBaseT.
- **Patrón de prueba**
La imagen integrada se proporciona para instalación y ajuste. Puede seleccionar la opción patrón de prueba del menú OSD o presionar el botón TEST PATTERN del mando a distancia para mostrar el patrón de prueba. Presione de nuevo el botón para mostrar el siguiente patrón de prueba o el botón Exit para abandonar el patrón de prueba.
- **Espacio de color**
Esta función permite cambiar el espacio de color correspondiente para la entrada de señal. En la mayoría de los casos, el espacio de color correcto se puede seleccionar automáticamente mediante el modo automático. Si la selección no es correcta, puede utilizar un espacio de color específico de forma forzada seleccionando una de las siguientes opciones:
 - Automático:** el proyector detecta la señal de entrada y cambia al espacio de color correspondiente automáticamente.
 - YCbCr:** establezca el espacio de color en ITU-R BT.601.

YPbPr: establezca el espacio de color en ITU-R BT.709.

RGB-PC: utilice el espacio de color RGB y establezca el negro en RGB 0, 0, 0 y el blanco en RGB 255, 255, 255 (si se utiliza una imagen de 8 bits).

RGB-Vídeo: utilice el espacio de color RGB y establezca el negro en 16, 16, 16 y el blanco en 235, 235, 235 (si se utiliza una imagen de 8 bits) para hacer coincidir el valor de luminancia definido en el estándar de componente digital.

- **Bloqueo de entrada**

Puede utilizar esta función para bloquear una fuente de entrada en la señal de sincronización interna (Automático, 48 Hz, 50 Hz o 60 Hz). La señal de sincronización se bloquea en la fuente de señal actual si se establece en Automático.

- **Fondo**

Puede utilizar esta función para especificar la imagen que se va a mostrar en la pantalla en blanco cuando no hay una señal de entrada. Puede seleccionar las opciones Logotipo, Azul, Negro o Blanco.

La opción predeterminada es Logotipo.

- **Ajuste sinc. automático**

Puede utilizar esta función para establecer la sincronización automática para la señal de entrada.

Automático: el proyector memoriza 10 conjuntos de fuentes de señal que haya utilizado últimamente. Cuando se selecciona la opción Automático, el proyector elige la señal que utilizó por última vez.

Siempre: la función de sincronización automática se ejecuta todas las veces.

Menú OSD - IMAGEN

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo de imagen	<	Vídeo	>		
Contraste	<	100	>		
Brillo	<	100	>		
Saturación	<	100	>		
Matiz	<	100	>		
Color		Entrar			
Nitidez	<	15	>		
Reducción de ruido	<	0	>		
Relación de aspecto	<	16:10	>		
Sobreeexploración	<	Desactivado	>		
Configuración VGA		Entrar			
Sincronización automática		Ejecutar			

- **Modo de imagen**

Utilice ◀▶ para seleccionar un modo de imagen.

Alto brillo: el modo de salida de brillo más alto es adecuado para ocasiones en las que se necesita un alto brillo.

Presentación: el mejor efecto de imagen es adecuado para presentaciones o imágenes.

Vídeo: el mejor modo de color es adecuado para reproducir vídeo.

- **Contraste**

Utilice ◀▶ para ajustar el contraste de la imagen proyectada.

Nota:

- *Los controles de brillo y contraste se afectan entre sí. Para obtener la mejor configuración, puede ser necesario ajustar de forma precisa el valor del brillo después de ajustar el contraste.*

- **Brillo**

Utilice ◀▶ para aumentar o reducir el brillo de la imagen.

- **Saturación**

Utilice ◀▶ para ajustar el nivel de saturación de color (cuanto mayor sea el nivel, mayor será la saturación).

- **Matiz**

Utilice ◀▶ para ajustar el nivel de matiz para reproducir el color verdadero.

- **Gamma**

Cuando la luz ambiente sea demasiado brillante y pueda afectar a la visualización de los detalles en áreas más oscuras de la imagen, puede seleccionar una de las siguientes opciones gamma para ajustar la crominancia de la imagen.

Película: permite establecer la crominancia en Gamma 2.2 aproximadamente.

Gráficos: esta opción se utiliza para la presentación de PC que necesita mayor brillo en perjuicio de la precisión de la escala de grises.

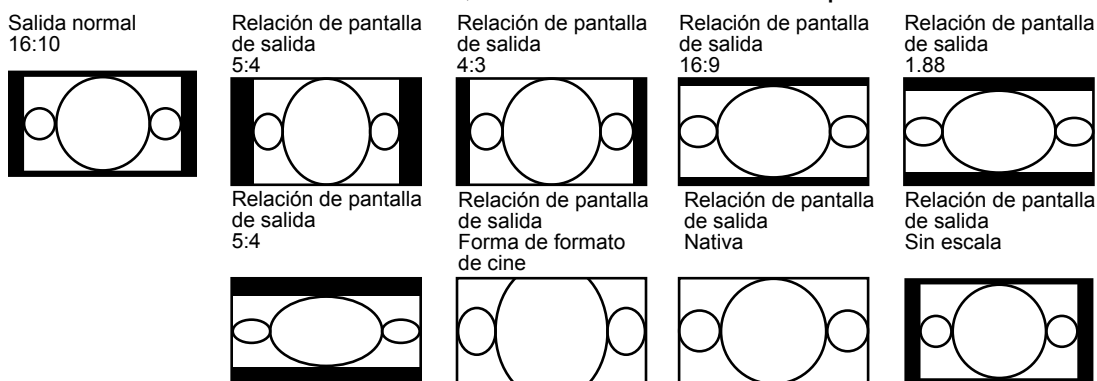
Vídeo: esto es similar a la opción Película, pero hay una diferencia en el área oscura de la imagen para que se corresponda con la función que la cámara utiliza para crear dicha imagen.

Lineal: permite establecer el valor de Gamma en una corrección de crominancia lineal.

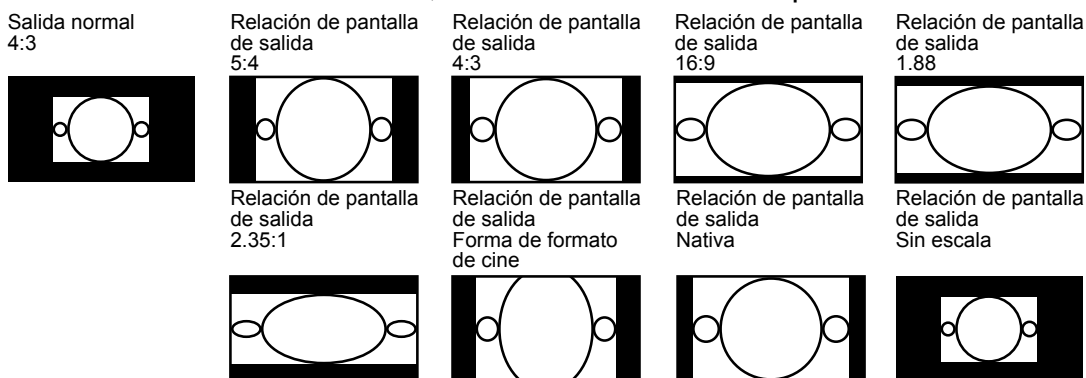
2.2: permite establecer la corrección de crominancia en 2.2.

- **Color**
Utilice ◀▶ para ajustar la temperatura de color de la imagen proyectada.
- **Nitidez**
Utilice ◀▶ para ajustar la nitidez. La finalidad de este ajuste es cambiar el valor de los detalles de alta frecuencia.
- **Reducción de ruido**
Utilice ◀▶ para ajustar el ruido de la imagen proyectada. Esta función es adecuada para quitar el ruido de la imagen en la entrada de barrido entrelazada. Generalmente, la reducción del ruido puede reducir el valor del detalle de alta frecuencia y suavizar la imagen.
- **Relación de aspecto**
Esta función permite al usuario ajustar la relación de aspecto de la imagen.

Con una entrada normal de 16:10, esta es la relación de aspecto:



Con una entrada normal de 4:3, esta es la relación de aspecto:



- **Sobreexploración**
Puede aparecer ruido en el borde de la imagen proyectada. Utilice esta función para seleccionar una de las siguientes opciones para ocultar el borde de la imagen:
- **Configuración VGA**
Establezca las opciones Total H, Inicio H, Fase H e Inicio V para la visualización de señal VGA.
- **Sincronización automática**
Utilice esta función para ejecutar la señal de entrada de sincronización automática.

Menú OSD - LÁMPARA

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo	<	Entrar	>		
Energía		Eco			
Gran altitud	<	Desactivado	>		
Nivel de potencia personalizado	<	-----	>		
Estado de la lámpara 1		Activada			
Estado de la lámpara 2		Desactivado			

- **Modo**

Utilícela función ◀▶ para seleccionar el modo de una sola lámpara o el modo de dos lámparas.

Dual: permite habilitar el modo de proyección de dos lámparas.

Lámpara 1: permite utilizar la lámpara 1 para proyección. El sistema cambia a la lámpara 2 si la activación de la lámpara 1 no se realiza con normalidad.

Lámpara 2: permite utilizar la lámpara 2 para proyección. El sistema cambia a la lámpara 1 si la activación de la lámpara 2 no se realiza con normalidad.

Una: permite utilizar el modo de una sola lámpara para la proyección. La lámpara no se especifica en este modo, por lo que el proyector selecciona automáticamente la lámpara que tienen menos horas de funcionamiento cuando se enciende.

Nota:

1. En el modo Lámpara 1 o Lámpara 2, el proyector cambiará a la otra lámpara cuando la lámpara establecida no funcione con normalidad. El indicador LED correspondiente de la lámpara parpadeará simultáneamente durante unos segundos y se iluminará.
2. Cuando el modo de la lámpara se establezca en una, la configuración pasará a ser válida la próxima vez que se encienda el proyector.
3. El cambio rápido del modo de lámpara puede afectar al período de vida útil de la misma. El proyector deshabilitará la función del modo de lámpara (resaltada) cada vez que se lleve a cabo un cambio hasta que el cambio del modo de la lámpara se complete. Las opciones del modo de lámpara no están disponibles antes de que el cambio del modo de lámpara se complete.

- **Energía**

Utilice la función ◀▶ para seleccionar el modo Eco, Normal o Nivel de potencia personalizado.

Normal: la proyección se lleva a cabo utilizando la potencia normal de la lámpara para obtener la visualización de proyección más vigilante.

Eco: la proyección se lleva a cabo en el modo de ahorro de potencia para garantizar el período de vida útil más largo de la lámpara.

Nivel de energía personalizado: además de los modos Normal y Eco, la potencia de la lámpara igual a entre el 100% y el 75% de la potencia en el modo Normal se utiliza para ajustar con precisión el brillo en el modo Nivel de energía personalizado. Esta función se puede utilizar para instalación rápida y mantenimiento rutinario en aplicaciones de varios proyectores. Seleccione este modo para habilitar la función Nivel de potencia personalizado.

- **Gran altitud**

Utilice esta función para controlar el ventilador de refrigeración del proyector. Puede establecerla en ACTIVADA o DESACTIVADA. La opción predeterminada es DESACTIVADA.

Generalmente hablando, el proyector puede funcionar con normalidad cuando esta función está establecida en DESACTIVADA. El proyector detecta la temperatura ambiente de forma predeterminada para regular la velocidad del ventilador de refrigeración. Cuando la temperatura aumenta, el ventilador de refrigeración acelera (lo que significa mayor ruido) para evacuar la energía calorífica interna del proyector y garantizar su funcionamiento normal. Sin embargo, el proyector pueda apagarse automáticamente si se utiliza en un entorno con una temperatura excesivamente alta o en un área ubicada a gran altitud. En este caso, puede habilitar esta función estableciéndola en ACTIVADA y hacer que el ventilador de refrigeración funcione a una velocidad superior para controlar la temperatura interna del proyector.

Nota:

- *Un área a gran altitud significa que se encuentra a una altitud superior a 1.524 metros (5.000 pies).*

- **Nivel de potencia personalizado**

Utilice la función ◀▶ para seleccionar la opción Nivel de potencia personalizado. El proyector permite un nivel de energía personalizado igual al 100%~75% de la potencia de la lámpara en el modo Normal. Esta función solamente está disponible cuando la potencia de la lámpara se establece en Nivel de potencia personalizado. En el modo Normal o Eco no se puede seleccionar (resaltar).

- **Estado de la lámpara 1**

Permite mostrar el estado de corriente de la lámpara 1 (ACTIVADO/DESACTIVADO)

- **Estado de la lámpara 2**

Permite mostrar el estado de corriente de la lámpara 2 (ACTIVADO/DESACTIVADO)

Menú OSD - ALINEACIÓN

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo de proyección	<	Frontal	>		
Control de la lente	<	Entrar	>		
Memoria de la lente		Entrar			
Centrar lente		Ejecutar			
Corrección trapezoidal	<	0	>		
Alineación digital		Entrar			
Alineación H/V		Entrar			

- **Modo de proyección**

Utilice la función ◀▶ para seleccionar un modo de proyección: Frontal, Posterior, Techo + Frontal, Techo + Posterior, Arriba + Frontal y Abajo + Frontal.

- **Control de la lente**

Seleccione esta función para abrir el menú Control de la lente para ajustar el zoom, el enfoque o el desplazamiento. Puede utilizar el botón Enter para cambiar al menú Zoom/Enfoque o Desplazamiento. Utilice ◀▶ para ajustar el zoom y el desplazamiento horizontal de la lente, o ▲▼ para ajustar el enfoque y el desplazamiento vertical de la lente.

Control de la lente	Control de la lente
Zoom ▲ ▼	Desplazamiento V ▲ ▼
Enfoque ◀ ▶	Desplazamiento H ◀ ▶
Entrar para desplazamiento	Entrar para zoom y enfoque

• **Memoria de la lente**

Este proyector admite el zoom de la lente, el enfoque y la función de memoria de desplazamiento de la lente. Se pueden almacenar hasta 10 conjuntos de configuraciones. La configuración del nombre en la memoria se puede especificar desde el simulador de teclado. Puede almacenar la posición actual de la lente (H/V), el zoom y el enfoque, y utilizar la función Cargar memoria para cargar los valores de configuración de la lente almacenados. El proyector realizará el ajuste a la configuración de desplazamiento, zoom y enfoque de la lente automáticamente.

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo de proyección <	Frontal	>	Memoria de la lente		
Control de la lente	Entrar		Cargar memoria	Entrar	
Memoria de la lente	Entrar		Editar memoria	Entrar	
Centrar lente	Ejecutar		Cargar memoria		
Corrección trapezoidal <	0	>	■ ESTÁNDAR 4:3	Entrar	
Alineación digital	Entrar		Memoria 2	Entrar	
Alineación H/V	Entrar		Memoria 3	Entrar	
			Memoria 4	Entrar	
			Memoria 5	Entrar	
			Memoria 6	Entrar	
			Memoria 7	Entrar	
			Memoria 8	Entrar	
			Memoria 9	Entrar	
			Memoria 10	Entrar	

Cargar memoria

Recupere la configuración de la lente que haya establecido y presione el botón Enter para mostrar la lista de memoria de la lente. Utilice ▲▼ para seleccionar la configuración de la memoria de la lente que haya establecido y presione el botón Enter para ejecutar la configuración de la lente.

El proyector admite hasta 10 conjuntos de configuraciones de la lente. Las memorias de la lente que ha establecido se indican con diferentes colores. Solamente se puede seleccionar en la lista la memoria de la lente que ha establecido. Para agregar o modificar cualquier memoria de la lente, ejecute la función Editar memoria.

Editar memoria

Puede establecer el nombre utilizando la función Editar memoria y almacenar la configuración actual de la lente, incluido el desplazamiento, el zoom y el enfoque.



Presione el botón Enter para mostrar la ventana Editar memoria y el simulador de teclado. Utilice ▲▼◀▶ y el botón Enter para seleccionar a confirmar la configuración.

Cambie el nombre de la memoria: el nombre predeterminado es Memoria_ número. Puede utilizar el botón Retroceso para eliminar los caracteres en el cuadro de diálogo. El botón Mayús se utiliza para seleccionar los caracteres de mayúsculas y minúsculas. Utilice ▲▼◀▶ para seleccionar el carácter y presione el botón Enter para confirmar el carácter introducido. Solamente se permiten 9 caracteres que pueden ser alfabéticos, numéricos, símbolos y espacios.

Cancelar: presione el botón Cancelar para anular la configuración de la memoria.

Aceptar: presione el botón Aceptar para confirmar la configuración de la memoria.

Borrar memoria: seleccione el botón Borrar memoria y presione el botón Enter para confirmar la cancelación de la configuración seleccionada. Se mostrará un mensaje de confirmación en el botón. Para confirmar la cancelación de la configuración seleccionada, presione el botón Enter. O bien, utilice ▲▼◀▶ para alejar el cursor y no cancelar la configuración seleccionada.

Nota:

- *La función Memoria de la lente se debe utilizar junto con la lente serie Vivitek D88-ST001, D88-UWZ01, D88-WF18501, D88-WZ01, D88-SMLZ01, D88-LOZ101 o D88-LOZ201.*
- *Para garantizar que el proyector puede recordar los parámetros de la lente de forma precisa, asegúrese de ejecutar la función Centrar lente siempre que se instale una lente.*

- **Centrar lente**

Esta es la función de calibración de la lente. El proyector ajusta los parámetros de la lente para que la función de memoria de la lente se pueda utilizar sin problemas y establece la posición central predeterminada en la lente.

- **Corrección trapezoidal**

Seleccione la función Corrección trapezoidal y utilice ◀▶ para ajustar la pantalla para la distorsión vertical generada por el ángulo de proyección.

- **Alineación digital**

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo de proyección	< Frontal >		Alineación digital		
Control de la lente	Entrar		Zoom digital	< 0 >	
Memoria de la lente	Entrar		Panorámica digital	< 0 >	
Centrar lente	Ejecutar		Barrido digital	< 0 >	
Corrección trapezoidal	< 0 >		Restablecer	Ejecutar	
Alineación digital		Entrar			
Alineación H/V	Entrar				

Seleccione esta función para ampliar la imagen proyectada.

Zoom digital: utilice ◀▶ para ampliar la imagen proyectada.

Panorámica digital: utilice ◀▶ para mover la imagen proyectada horizontalmente. Esta función solamente está disponible cuando la imagen proyectada se amplíe.

Barrido digital: utilice ◀▶ para mover la imagen proyectada verticalmente. Esta función solamente está disponible cuando la imagen proyectada se amplíe.

Restablecer: permite recuperar los valores predeterminados de fábrica de la opción Alineación digital.

- **Alineación H/V**

Zoom H: utilice ◀▶ para reducir el tamaño horizontal de la imagen proyectada.

Zoom V: utilice ◀▶ para reducir el tamaño vertical de la imagen proyectada.

Desplazamiento H: utilice ◀▶ para mover la imagen proyectada reducida horizontalmente. Esta función solamente está disponible cuando la imagen proyectada se reduce.

Desplazamiento V: utilice ◀▶ para mover la imagen proyectada reducida verticalmente. Esta función solamente está disponible cuando la imagen proyectada se reduce.

Restablecer: permite recuperar los valores predeterminados de fábrica de la opción Alineación H/V.

Menú OSD - CONTROL

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo de espera	<	Estándar	>		
Apagado automático	<	Desactivado	>		
Encendido automático	<	Desactivado	>		
Red		Entrar			
RS232		Entrar			
Logotipo de inicio	<	Desactivado	>		
Activador	<	Desactivado	>		
Búsqueda automática	<	Desactivado	>		
Negro dinámico	<	Desactivado	>		
3D		Entrar			
Idioma		Entrar			

- **Modo de espera**

Utilice la función ◀▶ para la configuración "Estándar" o "Eco".

Estándar: el proyector se puede encender utilizando el mando a distancia, el comando RS-232 o el control de red.

Eco: el proyector se mantiene en el estado de espera con la energía más baja (<0,5 W). En este modo, el proyector solamente se puede encender utilizando el conmutador de alimentación del mando a distancia o del proyector.

- **Apagado automático**

De forma predeterminada, esta función se establece en DESACTIVADO. Cuando se establece en ACTIVADO y no se recibe ninguna señal de entrada durante 20 minutos, el proyector se apaga automáticamente.

- **Encendido automático**

De forma predeterminada, esta función se establece en DESACTIVADO. Cuando se establece en ACTIVADO, el proyector se enciende automáticamente cuando se conecta a una fuente de alimentación de CA. Cuando se enchufa el cable de alimentación del proyector a una toma de CA acoplada con un conmutador, puede utilizar esta función y el conmutador de alimentación (en lugar del mando a distancia) para encender el proyector. Establezca esta función en DESACTIVADO si no necesita utilizarla.

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo de espera	< Estándar >			Red	
Apagado automático	< Desactivado >		Dirección IP	< xxx.xxx.xxxx.xxx >	
Encendido automático	< Desactivado >		Subred	< 255.255.255.0 >	
Red	Entrar		Gateway	< xxx.xxx.xxxx.xxx >	
RS232	Entrar		DHCP	Desactivado	
Logotipo de inicio	< Desactivado >		Aplicar	Aplicar	
Activador	< Desactivado >				
Búsqueda automática	< Desactivado >				
Negro dinámico	< Desactivado >				
3D	Entrar				
Idioma	Entrar				

- **Red**

Utilice esta función para definir configuraciones de red de forma que pueda controlar el proyector a través de la red.

Utilice ▲ ▼ ◀ ▶ y el botón Enter para seleccionar Red y la configuración de la red.

Dirección IP: permite especificar una dirección IP. Presione el botón Enter para mostrar la ventana de especificación de dirección IP. Utilice el botón ◀ ▶ para seleccionar el número en la dirección que desea cambiar. Utilice el botón ▲ ▼ para ampliar o reducir el número en la dirección IP.

Red	
Dirección IP	172 . xxx . xxx . xxx

Subred: permite establecer la subred. El método de entrada es el mismo que el de la dirección IP.

Gateway: permite establecer la puerta de enlace. El método de entrada es el mismo que el de la dirección IP.

DHCP: establezca DHCP en ACTIVADO o DESACTIVADO. Cuando DHCP se establece en ACTIVADO, el servidor DHCP del dominio asignará una dirección IP al proyector. La dirección IP aparecerá en la ventana de dirección IP y no tendrá que introducir nada. De lo contrario, el dominio no asignará o no podrá asignar ninguna dirección IP y se mostrará en la ventana dirección IP.

Aplicar: seleccione este botón y presione Entrar. El proyector tarda varios segundos en ejecutar el cambio de la configuración de red hasta que aparece el siguiente mensaje.

Estableciendo configuración de red. Espere.

Para obtener más información acerca de la conexión y configuración del control de red, consulte la Guía del mando a distancia.

- **RS232**

Tasa de baudios: establezca la tasa de transmisión en 115200, 57600, 38400, 19200, 14400, 9600, 4800, 2400 o 1200. La configuración de la tasa de transmisión depende de la longitud del cable RS-232. Para cables de transmisión largos, normalmente se establece una tasa de transmisión baja. Si se utiliza RS-232 para el mando a distancia y la señal es inestable o no hay comunicación, seleccione una tasa de transmisión adecuada.

Canal: el comando de control RS232 se puede enviar al proyector a través del puerto RS-232. El comando también se puede enviar al proyector a través de la conexión HDBaseT externa al puerto RJ-45/HDBaseT. Establezca los siguientes canales de comunicación antes de enviar el comando de control:

Local: el comando de control RS-232 se envía a través del puerto RS-232 del proyector. Seleccione una tasa de transmisión apropiada.

HDBaseT: la transmisión se realiza desde el puerto HDBaseT externo al puerto RJ-45/HDBaseT del proyector. La tasa de transmisión se cambia a 9600.

Nota:

- *Cuando la opción Modo de espera se establece en Eco, la función de control LAN y RS-232 se desactiva. Por tanto, el proyector solamente se puede encender utilizando el mando a distancia o el botón de dicho proyector. Antes de utilizar el control RS-232 o LAN, establezca el modo de espera en Estándar.*

- **Logotipo de inicio**

Utilice la función ◀▶ para activar o desactivar la opción Logotipo de inicio.

- **Activador**

El proyector se proporciona con un conjunto de salida de activador. Cuando el equipo de pantalla automático esté disponible, conéctelo al activador de pantalla del proyector utilizando el cable. La pantalla se enciende automáticamente cuando lo hace el proyector. Esta función tarda en activarse entre 2 y 3 segundos.

5:4: cuando se selecciona la relación de aspecto 5:4, el activador transmite una potencia de 12 V.

4:3: cuando se selecciona la relación de aspecto 4:3, el activador transmite una potencia de 12 V.

16:10: cuando se selecciona la relación de aspecto 16:10, el activador transmite una potencia de 12 V.

16:9: cuando se selecciona la relación de aspecto 16:9, el activador transmite una potencia de 12 V.

1.88: cuando se selecciona la relación de aspecto 1.88, el activador transmite una potencia de 12 V.

2.35: cuando se selecciona la relación de aspecto 2.35, el activador transmite una potencia de 12 V.

Formato de cine: cuando se selecciona la relación de aspecto con forma de formato de cine, el activador transmite una potencia de 12 V.

Nativa: cuando se selecciona la relación de aspecto nativa, el activador transmite una potencia de 12 V.

Sin escala: cuando se selecciona la relación de aspecto sin escala, el activador transmite una potencia de 12 V.

Automático: el activador transmite automáticamente una potencia de 12 V.

- **Búsqueda automática**

Utilice la función ◀▶ para activar o desactivar la opción Búsqueda automática.

- **Negro dinámico**

Utilice la función ◀▶ para activar o desactivar la opción Negro dinámico.

- **3D**

Establezca el formato 3D y el método de sincronización. El proyector detecta el tipo de señal de entrada conectada y proporciona las opciones correspondientes para configuración. La opción no disponible se muestra en texto verde claro. Antes de llevar a cabo la configuración 3D, asegúrese de que la señal de entrada está conectada. Cuando no exista señal de entrada, no se podrá realizar ninguna configuración 3D.

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modo de espera	< Estándar >			3D	
Apagado automático	< Desactivado >			Formato 3D	Entrar
Encendido automático	< Desactivado >		DLP Link	< Activada >	
Red	Entrar		Intercambio 3D	< Normal >	
RS232	Entrar		Visual. de 24 Hz 3D	< 96Hz >	
Logotipo de inicio	< Desactivado >			Format 3D	
Activador	< Desactivado >		■ Desactivado		Ejecutar
Búsqueda automática	< Desactivado >		Automático		Ejecutar
Negro dinámico	< Desactivado >		En paralelo		Ejecutar
3D	Entrar		Arriba/Abajo		Ejecutar
Idioma	Entrar		Fotograma secuencial		Ejecutar

Formato 3D: seleccione esta opción y presione el botón Enter para habilitar la reproducción 3D y establecer la opción 3D.

Desactivado: permite deshabilitar el modo de visualización 3D. Cuando selecciona la opción Automático, En paralelo, Arriba/Abajo o Fotograma secuencial, el modo 3D se activa. Para desactivar el modo 3D, seleccione "Desactivado" y presione el botón Enter.

Automático: habilite el formato 3D para detectar automáticamente los formatos En paralelo, Arriba/Abajo y Fotograma secuencial.

Esta función solamente se puede habilitar para la señal de entrada siguiente:

- La señal de entrada es HDMI 1.4a 3D.
- La señal HDMI 1.4a 3D se conecta al proyector a través del transmisor HDBaseT.

En paralelo: permite cambiar manualmente el formato 3D a En paralelo. Esta opción solamente se aplica a la señal de entrada HDMI o a la señal HDMI enviada utilizando el transmisor HDBaseT.

Arriba/Abajo: permite cambiar manualmente el formato 3D a Arriba/Abajo. Esta opción solamente se aplica a la señal de entrada HDMI o a la señal anteriormente mencionada enviada a través del transmisor HDBaseT.

Fotograma secuencial: permite establecer el formato en Fotograma secuencial.

DLP Link: establezca esta opción para activar o desactivar la sincronización DLP Link.

Intercambio 3D: si la imagen 3D visualizada a través de las gafas 3D para los ojos izquierdo y derecho se invierte, establezca la opción Intercambio 3D en "Inverso". Si las imágenes son normales, mantenga la configuración actual en Normal.

Proyección de 24 Hz 3D: establezca la tasa de fotogramas de imágenes de 24 Hz 3D en 144 fps o 96 fps. Esta opción solamente se aplica cuando la señal de entrada es de 24 Hz.

Nota:

- El proyector proporciona DLP Link y sincronización de infrarrojos 3D. Una vez habilitada la función Modo 3D, el DLP Link integrado o el transmisor de infrarrojos 3D externo se pueden utilizar para sincronizar la señal de las gafas 3D. O bien, puede desactivar la señal de sincronización DLP Link y seleccionar solamente el transmisor de infrarrojos 3D para sincronizar la señal 3D.

Aviso importante:

- Se debe avisar a las personas que se mencionan a continuación cuando vean imágenes 3D:
 - Niños menores de seis años de edad
 - Personas alérgicas a la luz, enfermas y que tengan antecedentes de enfermedades cardiovasculares.
 - Personas cansadas y con falta de descanso
 - Personas bajo los efectos de drogas o alcohol
 - Normalmente, ver imágenes 3D es seguro. Sin embargo, algunas personas podrían sentirse mal. Consulte las pautas revisadas y publicadas el 10 de diciembre de 2008 por la Liga 3D. Las personas necesitan tomar un descanso de entre 5 a 15 minutos al menos, cada 30 minutos o una hora.
-
- **Idioma**
Seleccione el idioma con el que se sienta familiarizado para los menús OSD. Los idiomas disponibles son inglés, francés, español, alemán, portugués, chino simplificado, chino tradicional, japonés y coreano.

Menú OSD - SERVICIO

ENTRADA	IMAGEN	LÁMPARA	ALINEACIÓN	CONTROL	SERVICIO
Modelo:		DU6871			
Número de serie:		XXXXXXX			
Versión de software:		MPxx-0Dxx-UDxx-RDxx-SExx-PDxx-xxxx			
Fuente activa		VGA			
Reloj de píxeles		64,977 MHz			
Formato de señal		1024x768 @ 60 Hz			
Tasa de actualización H/V:		H: 49,578 KHZ V: 60 Hz			
Tiempo de la lámpara 1		168 horas			
Tiempo de la lámpara 2		168 horas			
Tiempo de encendido		168 horas			
Sólo azul		< Desactivado >			
Restablecer valores de fábrica		Ejecutar			

Las funciones del proyector están relacionadas con la visualización de alguna información básica de dicho proyector.

- **Modelo**
Nombres de modelo del proyector.
- **Número de serie**
Número de serie del proyector.
- **Versión del software**
Versión de software instalada en el proyector.
- **Fuente activa**
Permite mostrar la fuente actual.
- **Reloj de píxeles**
Permite mostrar el reloj de píxel de la señal de entrada actual.
- **Formato de señal**
Permite mostrar el formato de la señal de entrada actual.
- **Tasa de actualización H/V**
Permite mostrar la tasa de actualización H/V de la imagen actual.
- **Tiempo de la lámpara 1**
Permite mostrar las horas de utilización de la lámpara 1.
- **Tiempo de la lámpara 2**
Permite mostrar las horas de utilización de la lámpara 2.
- **Tiempo de encendido**
Permite mostrar el tiempo de funcionamiento.
- **Sólo azul**
El proyector solamente muestra una imagen azul cuando esta opción está habilitada. Esto puede ayudar al personal de mantenimiento a inspeccionar la imagen. Póngase en contacto con el personal de mantenimiento profesional para obtener detalles acerca de la forma de utilizar esta función.
- **Restablecer valores de fábrica**
Utilice esta función para restaurar la configuración predeterminada de fábrica del menú. Todas las opciones de configuración del usuario del proyector se eliminarán y se restaurará la configuración predeterminada de fábrica.

Nota:

- *El restablecimiento de la configuración predeterminada de fábrica no eliminará ni restablecerá las horas de las lámparas.*

Reemplazar las lámparas

Dependiendo del modelo de las lámparas, el período de vida útil de las mismas puede verse afectado por el método de instalación y la frecuencia con la que se enciendan y apaguen. Para garantizar una alta calidad de proyección, es recomendable cambiar la lámpara del proyector cuando se haya utilizado durante, aproximadamente, 1.500 horas. En el menú OSD, el tiempo de uso de la lámpara se puede comprobar mediante "Menú OSD - Servicio". La lámpara se debe reemplazar cuando la imagen proyectada se vea claramente oscurecida. Póngase en contacto con su distribuidor local para adquirir la nueva lámpara autorizada adecuada para el proyector.

Nota:

- Adquiera el módulo de la lámpara fabricado por Vivitek. El uso de una lámpara no fabricada por Vivitek puede afectar al rendimiento del proyector o dañar este.

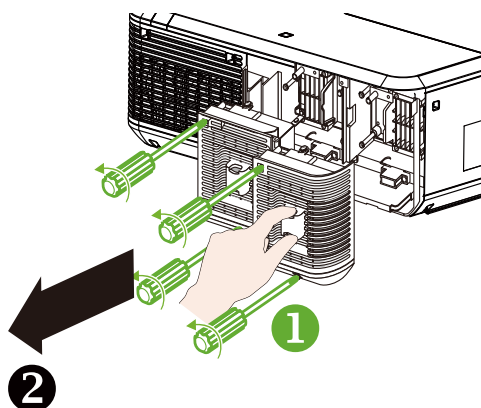
Cómo reemplazar la lámpara del proyector

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Espere a que el proyector, la lámpara y los dispositivos periféricos se enfríen. A continuación, quite el modo de la lámpara para cambiarlo.

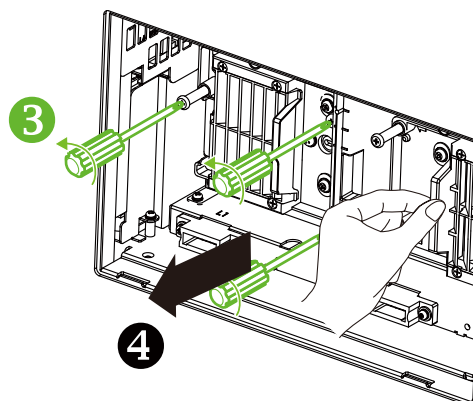
Nota:

- Cuando el proyector este recién apagado, la temperatura de la lámpara dentro del proyector seguirá siendo muy alta (aproximadamente 200~300 °C). Puede quemarse si intenta cambiar la lámpara cuando el proyector no se ha enfriado. La lámpara se podrá cambiar de forma segura cuando se haya enfriado.

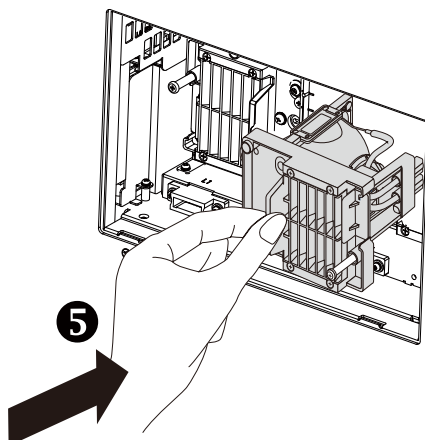
2. Quite el tornillo con el destornillador ❶ y extraiga la tapa de la lámpara ❷.



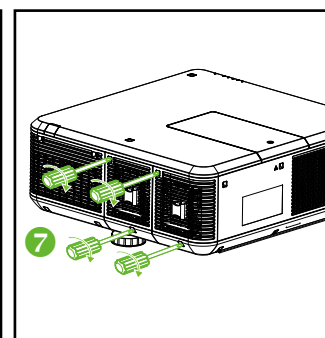
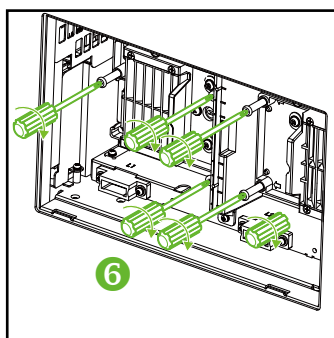
3. Quite el tornillo con el destornillador ❸ y extraiga la lámpara usada ❹.



4. Inserte la nueva lámpara siguiendo la dirección de la lámpara original ❺.



5. Apriete 3 tornillos de la lámpara con el destornillador ❻, instale la tapa de la lámpara y utilice el destornillador para apretar los dos tornillos en ella ❼.

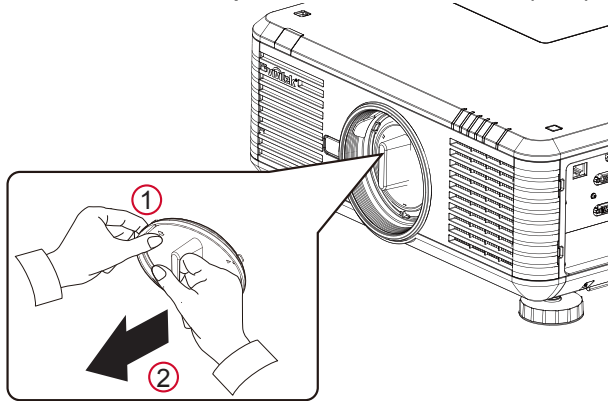


Nota:

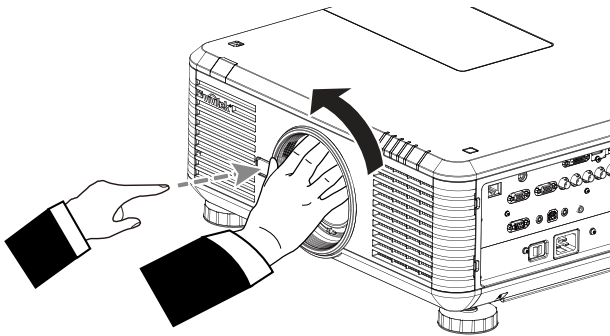
- Después de insertar la nueva lámpara y apretar los 3 tornillos, asegúrese de que está correctamente instalada. Una instalación inadecuada de la lámpara puede activar la protección del sistema cuando el proyector se encienda. En este caso, asegúrese perfectamente de que la lámpara está correctamente instalada.

Instalar o quitar la lente de proyección

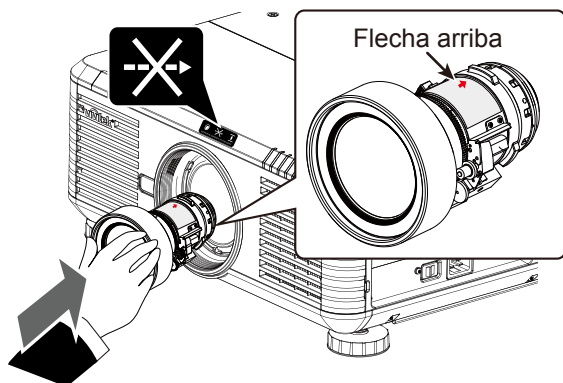
1. Quite la lente de proyección si no está instalada en el proyector.
Tire del borde de la tapa de la lente con una mano (①), de forma pueda quitar con facilidad dicha tapa con la otra mano (②).



2. Si la lente está instalada en el proyector, presione el botón de liberación y sujete la lente con la otra mano. Gire la lente en sentido contrario a las agujas del reloj para aflojarla y tire de ella del soporte.



3. Alinee el símbolo "↑" de la etiqueta de la lente con el símbolo "X" situado en la parte superior del cuerpo (alinearse al centro del orificio de la lente). Asegúrese de haber empujado la lente contra el soporte y haberla girado en el sentido de las agujas del reloj hasta la posición de bloqueo. Cuando gire la lente, escuchar a dos clics, lo que indica que la lente se ha fijado completamente.



4. Intente extraer la lente del soporte con suavidad para comprobar que está fija.

Nota:

- Cuando quite la lente, asegúrese de presionar sin soltar el botón de liberación para aflojarla y desbloquearla desde dentro del proyector.
- El proyector admite la función de memoria de la lente. Realice la función de memoria cada vez que instale la lente.

Cambiar el filtro

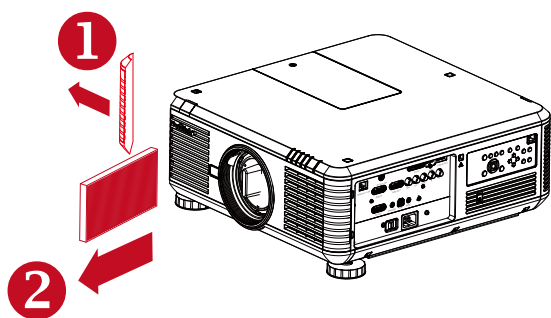
La suciedad y el intervalo de sustitución del filtro pueden variar en función de la cantidad de polvo del entorno. Es recomendable comprobar regularmente el filtro para lograr el mejor rendimiento del proyector.

Nota:

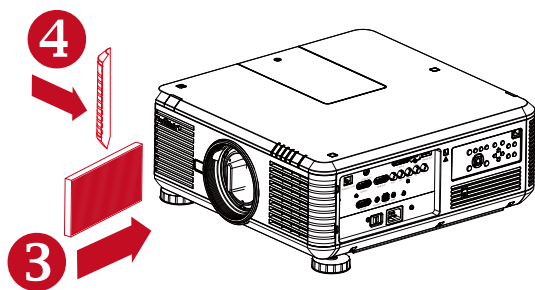
- Un filtro sucio puede reducir el flujo de aire en el proyector y, como consecuencia, la temperatura de este puede aumentar. Esto puede activar el mecanismo de protección o dañar los componentes.
- Compruebe, limpie y cambie el filtro regularmente.
- Es recomendable cambiar el filtro cada vez que reemplace la lámpara.

Reemplazar el filtro del lateral izquierdo del proyector

1. Tire de la tapa del filtro de la placa desde el lateral izquierdo frontal (①) y quite el filtro de la parte frontal (②).

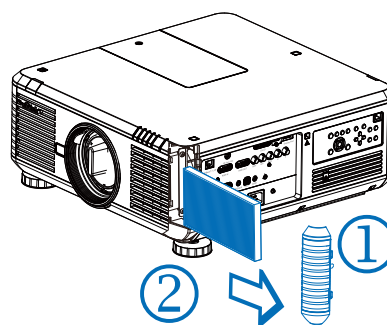


2. Instale un nuevo filtro (③) y coloque la placa en el lado frontal para completar la sustitución (④).

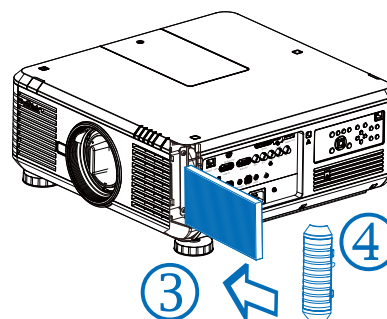


Reemplazar el filtro del lateral derecho del proyector

1. Tire de la tapa del filtro de la placa desde el lateral derecho frontal (①) y quite el filtro de la parte derecha (②).

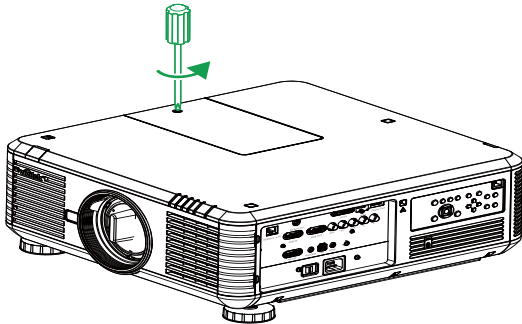


2. Instale un nuevo filtro (③) y coloque la placa en el lado frontal para completar la sustitución (④).

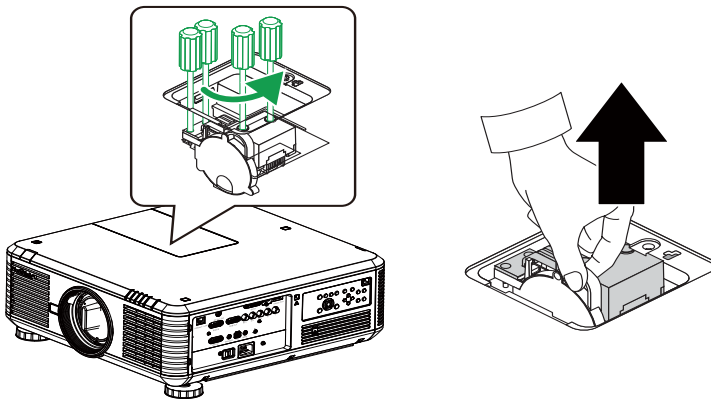


Cambiar la rueda de colores

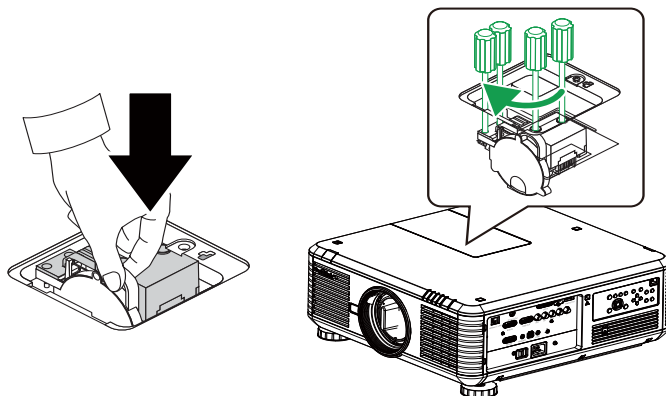
1. La tapa de la rueda de colores se encuentra en la tapa superior del proyector. Afloje el tornillo de la tapa de la rueda de colores con un destornillador y abra dicha tapa.



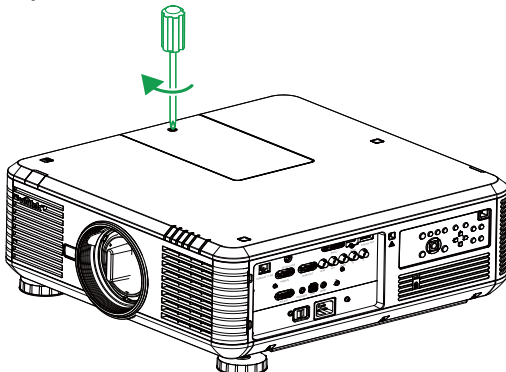
2. Afloje los dos 4 tornillos de la rueda de colores y quítela tal y como se muestra en la figura siguiente.



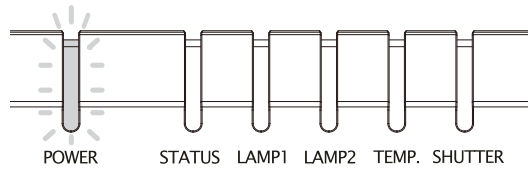
3. Introduzca la rueda de colores que va a instalar y apriete los 4 tornillos de la misma.



4. Coloque la tapa de la lámpara y utilice el destornillador para apretar el tornillo de la tapa de la rueda de colores.



Estado de los indicadores LED



Indicador LED de alimentación

Visualización del LED		Estado del proyector	Acciones recomendadas
Desactivado		Alimentación de CA desconectada	Utilice la alimentación de CA para encender el proyector
Intermitente	Verde	Preparado para encender el proyector	Espera a que el proyector muestre imágenes
	Naranja	Proyector enfriándose	Espera a que la refrigeración se complete (~120 segundos)
Encendido	Rojo	Modo de espera	Para encender el proyector, presione el botón ON del mando a distancia o el botón Power del panel de control.
	Verde	Proyector encendido	

Indicador LED de estado

Visualización del LED		Estado del proyector	Acciones recomendadas
Desactivado		Normal	
Intermitente	Rojo (1 vez)	Avería de la placa	Asegúrese de que la tapa de la rueda de la tapa de colores está correctamente instalada. Si el error no se puede reparar, póngase en contacto con el centro de servicio local de Vivitek.
	Rojo (4 vez)	Avería en el ventilador	Póngase en contacto con el centro de servicio local de Vivitek.
Encendido	Rojo	Error del sistema	Póngase en contacto con el centro de servicio local de Vivitek.

Indicador LED de la lámpara 1/lámpara 2

Visualización del LED		Estado del proyector	Acciones recomendadas
Desactivado		Lámpara apagada	
Intermitente	Verde	Preparada para encenderse	
	Rojo (6 vez)	La lámpara no se puede encender	Póngase en contacto con el centro de servicio local de Vivitek.
Encendido	Rojo	Fin del período de vida útil de la lámpara	Póngase en contacto con el centro de servicio local de Vivitek.
	Verde	La lámpara del proyector funciona con normalidad.	

Indicador LED de temperatura

Visualización del LED		Estado del proyector	Acciones recomendadas
Desactivado		Normal	
Intermitente	Rojo	Temperatura anómala	Asegúrese de que el filtro no está sucio, la entrada o las aberturas de ventilación no están obstruidas y la configuración del ventilador es la correcta. Si el error no se puede reparar, póngase en contacto con el centro de servicio local de Vivitek.

Indicador LED del obturador

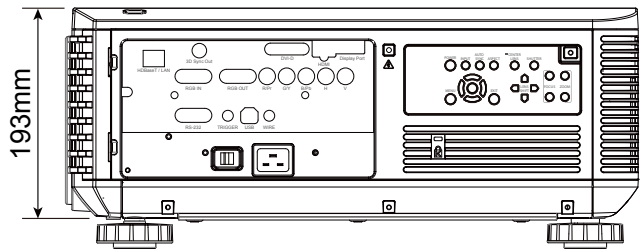
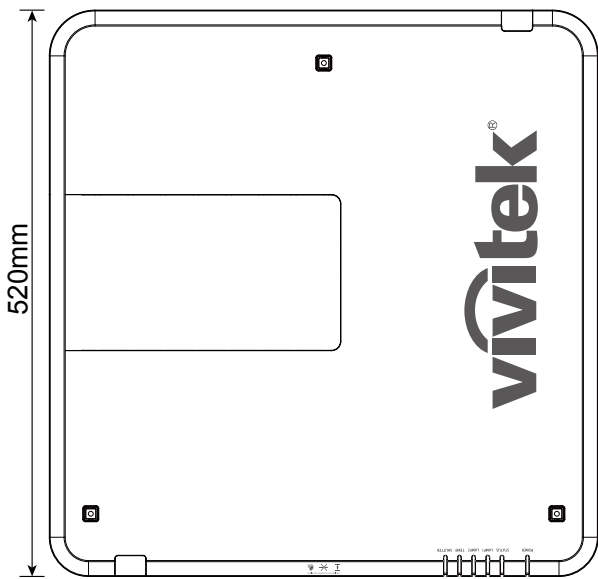
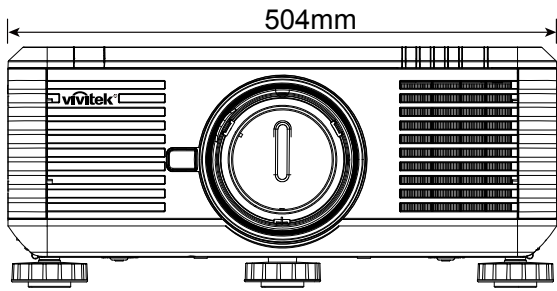
Visualización del LED		Estado del proyector	Acciones recomendadas
Desactivado		Obturador activado	
Intermitente	Verde	Obturador desactivado	

Especificaciones de los modelos DU6871/DW6851/DX6831

Modelo	DU6871	DW6851	DX6831
Tipo de pantalla	DLP		
Brillo típico	7300 lúmenes ANSI	7000 lúmenes ANSI	8000 lúmenes ANSI
Resolución nativa	WUXGA (1920x1200)	WXGA (1280x800)	XGA (1024x768)
Resolución máxima	WUXGA (1920x1200) a 60 Hz		
Contraste	3000:1		
Período de servicio y tipo de la lámpara	2.000/2.500 horas (modo Estándar/Eco), 350 Wx2		
Relación de proyección*	1,73-2,27:1	1,81-2,38:1	1,79-2,35:1
Tamaño de imagen*	40~500"	40~500"	40~500"
Distancia de proyección*	1,83-14,9 m (6-49 ft)	1,93-15,64m (6,3-51,31ft)	1,79-14,54m (5,87-47,07ft)
Lente de proyección*	F=1,64-1,86 f=26-34 mm		
Relación de zoom*	1,3X		
Relación de aspecto	16:10 Normal 4:3 compatible con 16:9	16:10 Normal 4:3 compatible con 16:9	4:3 Normal 16:10 compatible con 16:9
Desplazamiento de la lente*	0%~+50% (V); +/-10% (H)		
Corrección trapezoidal	V: +/-30°		
Sincronización	V: 48-120Hz H: 15-108kHz		
Compatibilidad de vídeo	SDTV (480i/576i), EDTV (480p/576p) y HDTV (720p, 1080i/p)		
Puerto de E/S	HDMI v1.4, DVI-D, DisplayPort, Salida de sincronización 3D, HDBaseT (compartir con control LAN), Entrada RGB, Salida RGB, Componentes (YPbPr)/RGBHV, RS-232, Activador de pantalla, Cable (mando a distancia cableado), USB (puerto de reparación)		
Método de proyección	Proyección desde escritorio o desde el techo (frontal o posterior)		
Tamaño (AN x FO x AL)	504x520x193 mm (19,8"x20,5"x7,6") (partes salientes excluidas)		
Peso(sin la lente)	20 kg (44,1 libras)		
Nivel de ruido	35 dB/40 dB (modo Eco/Estándar de dos lámparas)		
ALIMENTACIÓN	100-240 VCA, 50/60 Hz		
Consumo de energía	Espera: 0,5 W (sin activación RJ-45, RS-232)		
Accesorios	Cable de alimentación de CA, cable VGA, mando a distancia, tapa de la lente y CD con el manual del usuario		

* Lente estándar

Dimensiones de contorno



Tiempos de entrada de señal admitidos

PC

Tipo de señal	Resolución	Tasa de fotogramas	Componentes BNC		VGA		DVI-D	HDMI/HDBaseT		DisplayPort
			RGBHV	YUV	RGBHV	YUV		RGB	YUV	
PC	640x480	59,94	V		V		V	V		V
	640x480	75	V		V		V	V		V
	640x480	85	V		V		V	V		V
	800x600	75	V		V		V	V		V
	800x600	85,06	V		V		V	V		V
	848x480	47,95	V		V		V	V		V
	848x480	59,94	V		V		V	V		V
	1024x768	60	V		V		V	V		V
	1024x768	75,03	V		V		V	V		V
	1024x768	85,03	V		V		V	V		V
	1280x720	47,95	V		V		V	V		V
	1280x768	59,87	V		V		V	V		V
	1280x800	59,81	V		V		V	V		V
	1280x960	60	V		V		V	V		V
	1280x1024	60,02	V		V		V	V		V
	1280x1024	75,02	V		V		V	V		V
	1280x1024	85,02	V		V		V	V		V
	1366x768	59,79	V		V		V	V		V
	1440x900	59,887	V		V		V	V		V
	1600x1200	60	V		V		V	V		V
	1920x1080	47,95	V		V		V	V		V
	1680x1050	59,94	V		V		V	V		V
	1920X1200 (Reducción de eliminación de brillo)	60	V		V		V	V		V
1400X1050	60	V		V		V	V		V	
Apple Mac	640x480	66,59	V		V		V	V		V
	832x624	74,54	V		V		V	V		V
	1152x870	75								V
SDTV	1440x480i	60						V	V	V
	1440x576i	50						V	V	V
EDTV	480p	59,94	V	V	V	V	V	V	V	V
	576p	50	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080i	50	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080i	59,94	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080i	60	V	V	V	V	V	V	V	V
	720p	50	V	V	V	V	V	V	V	V
	720p	59,94	V	V	V	V	V	V	V	V
	720p	60	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	23,98	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	24	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	25	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	29,97	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	30	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	50	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	59,94	V	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	60	V	V	V	V	V	V	V	V

Modo de entrada de señal 3D

Tipo de señal	Resolución	Tasa de fotogramas	Empaquetado de fotogramas	En paralelo	Arriba/Abajo	Fotograma secuencial
PC	640x480	59,94				V
	848x480	47,95				V
	848x480	59,94				V
	1024x768	60				V
	1280x720	47,95				V
	1280x768	59,87				V
	1280x800	59,81				V
	1280x960	60				V
	1280x1024	60,02				V
	1366x768	59,79				V
	1440x900	59,887				V
	1600x1200	60				V
	1920x1080	47,95				V
	1680x1050	59,94				V
	1920X1200 (Reducción de eliminación de brillo)	60				V
1400X1050	60				V	
EDTV	1080i	59,94		V		
	1080i	60		V		
	720p	50	V		V	V
	720p	59,94	V		V	V
	720p	60	V		V	V
	1080p	23,98	V		V	
	1080p	24	V		V	
	1080p	50				V
	1080p	59,94				V
	1080p	60				V

Serie de lente DU6871/DW6851/DX6831

Hay disponibles 7 tipos de lentes eléctricas opcionales para el proyector. Póngase en contacto con el proveedor autorizado de Vivitek para obtener detalles.

Número de pieza	Nombre de la lente	Número F	Distancia focal	Relación de zoom	Tamaño de la pantalla	Relación de proyección		
						DU6871	DW6851	DX6831
D88-UWZ01	Zoom de angular supergrande	1,96-2,3	11,3-14,1mm	1,25:1	40"-500"	0,75-0,93:1	0,78-0,99:1	0,77-0,97:1
D88-WF18501	Angular fijo	1,85	11,6mm	---	40"-500"	0,76:1	0,8:1	0,79:1
D88-WZ01	Zoom panorámico	1,85-2,5	18,7-26,5mm	1,41:1	40"-500"	1,25-1,79:1	1,31-1,87:1	1,3-1,85:1
D88-ST001	Lente estándar	1,7-1,9	26-34mm	1,3:1	40"-500"	1,73-2,27:1	1,81-2,38:1	1,79-2,35:1
D88-SMLZ01	Zoom semilargo	1,86-2,48	32,9-54,2mm	1,65:1	40"-500"	2,22-3,67:1	2,33-3,86:1	2,3-3,81:1
D88-LOZ101	Zoom largo 1	1,85-2,41	52,8-79,1mm	1,5:1	40"-500"	3,58-5,38:1	3,76-5,64:1	3,71-5,57:1
D88-LOZ201	Zoom largo 2	1,85-2,48	78,5-121,9mm	1,55:1	40"-500"	5,31-8,26:1	5,56-8,67:1	5,5-8,56:1

- Las lentes anteriores pueden admitir un 0-50% de desplazamiento vertical y un $\pm 10\%$ de desplazamiento horizontal, excepto el modelo D88-WF18501.
- El modelo D88-WF18501 tiene una lente fija, el intervalo de desplazamiento vertical y horizontal es del 0%, las esquinas de la imagen proyectada pueden aparecer sombreadas o distorsionadas si la lente se desplaza horizontal o verticalmente.
- La lente del proyector admite la función de memoria de la lente. Ejecute la función Centrar lente después de cambiar la lente. Si no ejecuta esta función, el proyector no podrá obtener unos parámetros precisos de la lente y algunas de las funciones de control de la lente puede que no se ejecuten de forma precisa.

Información del soporte de Vivitek

Si tiene problemas con la configuración o funcionamiento del proyector, consulte el Capítulo "Indicador LED de estado" en la página 50. Si no puede encontrar soluciones en esta guía del usuario, póngase en contacto con nosotros utilizando la información de contacto que se indica a continuación.

Norteamérica

Vivitek Service Center
15700 Don Julian Road, Suite B
City of Industry, CA. 91745
EE.UU.

Teléfono: 855-885-2378 (llamada gratuita)
Correo electrónico: T.services1@Vivitekcorp.com
Dirección URL: www.Vivitekusa.com

Europa, Oriente Medio y África

Vivitek Service & Support
Zandsteen 15
2132 MZ Hoofddorp
Países Bajos

Teléfono: +31 20 655 0960
Correo electrónico: support@Vivitek.eu
Dirección URL: www.Vivitek.eu

China

Vivitek Service Center
上海浦东世纪大道 1090 号斯米克大厦 18 层 1802 室, 201209

Teléfono: 400-888-3526 (llamada gratuita)
Teléfono: 021-58360088-142 (directo)
Correo electrónico: service@Vivitek.com.cn
Dirección URL: www.Vivitek.com.cn

Asia y Taiwán

Servicio posventa de Vivitek
Vivitek Corporation, Co., Ltd.
4F., No.186, Ruiguang Rd., Neihu Dist., Taipei City 11491

TELÉFONO: 86-28-797-2088
FAX: 86-26-600-2358
Correo electrónico: kenny.chang@Vivitek.com.tw
Dirección URL: www.Vivitek.com.tw